



PERGUNTAS TEÓRICAS

FUTSAL



2023/2024

ASSOCIAÇÃO PORTUGUESA DE ÁRBITROS DE FUTEBOL

Praceta do Abraão, 4B

2745-231 Queluz

Telf: 218 124 849

Telm: 965 398 540

apaf@apaf.pt

www.apaf.pt



Caro Árbitro,

A APAF – Associação Portuguesa de Árbitros de Futebol, no âmbito do Plano Formativo delineado para o Mandato 2024 - 2028, entendeu que o atual contexto de formação teórica carecia de um documento de apoio subordinado ao tema Perguntas e Respostas como complemento ao estudo dos Árbitros.

Após o lançamento do trabalho para a vertente de Futebol de 11, é agora o momento de partilhar convosco a edição dedicada ao Futsal.

Este projeto procura responder a várias solicitações dos sócios APAF e será, certamente, uma ferramenta de maior valia na preparação das Provas Escritas que se aproximam. Permitirá também dotar os Árbitros mais jovens de conhecimento válido para a resolução de situações práticas em contexto de jogo, particularmente nos escalões inferiores.

A Academia APAF continuará a trabalhar com o objetivo de dotar os seus associados com mais e melhores ferramentas de trabalho. Esperamos, a curto prazo, apresentar outras ofertas formativas através das novas funcionalidades digitais: em concreto, uma APP a ser utilizada em smartphones ou aparelhos semelhantes.

Importante ressaltar que o trabalho agora apresentado resulta da partilha de conhecimentos e da informação recolhida junto dos diversos colaboradores, não podendo, em caso algum, funcionar como documento oficial e/ou jurisprudência em matéria de avaliação de situações de jogo.

Qualquer dúvida e/ou esclarecimento deverá ser endereçado para: academia@apaf.pt

Votos de bom estudo e muito sucesso.

A Academia APAF

NOTA: *O presente documento não contempla as alterações introduzidas para a época 2024/2025.*

PERGUNTAS

1	"As Leis do Futsal devem incentivar à participação de todos, independentemente das circunstâncias pessoais ou capacidades."
A	Verdadeiro.
B	Falso.

2	"Espírito do jogo: Os princípios essenciais do futsal (ethos) como um desporto, mas também no âmbito de um jogo particular."
A	Verdadeiro.
B	Falso.

3	Os árbitros devem entender que, sendo o Futsal um desporto competitivo, o contacto físico entre jogadores é um aspeto normal, aceitável e que faz parte do jogo. Contudo, se os jogadores não respeitam as Leis de Jogo do Futsal e os princípios do desportivismo, ou seja, do fair-play, os árbitros devem tomar as medidas adequadas para garantir que isso seja respeitado.
A	Verdadeiro.
B	Falso.

4	Se, com a bola em jogo, um jogador da equipa defensora derrubar a sua própria baliza e a bola a tocar, mas não entrar, como deve recomeçar o jogo?
A	No caso de ser acidental, o jogo é recomeçado com lançamento de bola ao solo. No caso de ser deliberado, o jogo é recomeçado com pontapé livre indireto e o infrator deve ser expulso por negar à equipa adversária um golo ou uma clara oportunidade de golo.
B	No caso de ser acidental, o jogo é recomeçado com lançamento de bola ao solo. No caso de ser deliberado, o jogo é recomeçado com pontapé de penalti e o infrator deve ser expulso por negar à equipa adversária um golo ou uma clara oportunidade de golo.
C	No caso de ser acidental, o jogo é recomeçado com lançamento de bola ao solo. No caso de ser deliberado, o jogo é recomeçado com pontapé livre indireto e o infrator deve ser advertido.
D	No caso de ser acidental, o jogo é recomeçado com pontapé de penalti e o infrator deve ser expulso por negar à equipa adversária um golo ou uma clara oportunidade de golo. No caso de ser deliberado o jogo é recomeçado com lançamento de bola ao solo.

5	Com o jogo a decorrer, a trave de uma das balizas partiu-se. O que devem decidir os árbitros?
A	O jogo deve ser interrompido até que seja reparada ou substituída por outra baliza colocada no seu lugar. Se não for possível reparar ou substituir, o jogo deve terminar.
B	O jogo deve ser interrompido até que seja reparada ou substituída por outra baliza colocada no seu lugar. Se não for possível reparar ou substituir, o jogo deve continuar e o arbitro reportar no seu relatório.
C	O jogo deve ser imediatamente interrompido.
D	O arbitro deve mencionar a situação no relatório.

6	Um jogador defensor, acidentalmente, fez tombar a baliza da sua equipa. Sabendo que a bola transpôs a linha de baliza, o que devem decidir os árbitros?
A	Invalidar o golo e advertir o jogador defensor.
B	Validar o golo e advertir o jogador defensor.
C	Validar o golo se a bola entrou na baliza no espaço normal entre os postes.
D	Invalidar o golo e recomeçar o jogo com lançamento de bola ao solo na interseção da linha de meio-campo com a linha lateral.

7	Um jogador da equipa atacante desloca a baliza, de forma acidental, tendo sido obtido golo. O que devem decidir os árbitros?
A	O golo não deve ser validado e, no caso de ser deliberado e a baliza não entrar em contacto com a bola, o jogo recomeça com pontapé-livre indireto para a equipa adversária e o jogador infrator deve ser advertido.
B	O golo deve ser validado e a baliza reposta no local correto.
C	O golo não deve ser validado e o jogo recomeça com lançamento de bola ao solo.
D	O golo não deve ser validado e, no caso de a baliza entrar em contacto com a bola, o jogo recomeça com um pontapé livre direto para a equipa adversária e o jogador infrator deve ser advertido.

8	"A área de canto é traçada, em cada canto, um quarto de círculo com um raio de 20 cm e uma largura de 10 cm, no interior da superfície de jogo."
A	Verdadeiro.
B	Falso.

9	A que distância se encontra marcada na superfície de jogo a marca de penálti?
A	A 5 metros do ponto central entre os postes da baliza e equidistante destes.

B	A 6 metros do ponto central entre os postes da baliza e equidistante destes.
C	A 4 metros do ponto central entre os postes da baliza e equidistante destes.
D	A 5 metros da linha de baliza.

10	As __(I)__ são espaços sobre a linha lateral, à frente dos bancos de cada equipa: Situam-se frente à área-técnica da respetiva equipa, a __(II)__ da linha de meio-campo e com 5m de extensão. São delimitadas em cada extremo com uma linha de 80cm de comprimento, sendo 40cm marcados no interior e 40cm marcados no exterior da superfície de jogo e 8cm de largura. A zona de substituições de uma equipa está localizada na metade da superfície de jogo onde essa __(III)__, mudando na segunda parte do jogo e nos períodos do prolongamento, caso exista. Assinale a opção correta para completar a frase tornando-a verdadeira.
A	I: zonas de substituições, II: 8m, III: equipa defende.
B	I: zonas de publicidade, II: 5m, III: equipa defende.
C	I: zonas de substituições, II: 5m, III: equipa defende.
D	I: zonas de substituições, II: 5m, III: equipa ataca.

11	A área técnica refere-se a um espaço com bancos para elementos oficiais e substitutos. Das seguintes afirmações, assinale a verdadeira.
A	Devem ser utilizadas marcações para delimitar a área-técnica, desde que, de cor branca ou amarela.
B	Os ocupantes da área técnica são identificados antes do começo do jogo, de acordo com o regulamento da competição.
C	O número de pessoas autorizadas a tomar lugar na área técnica é definido no regulamento da competição, mas é obrigatoriamente igual em todas as competições organizadas pela respetiva confederação.
D	Uma só pessoa de cada vez está autorizada a dar instruções táticas, de pé, desde a área técnica, exceto se um dos elementos for treinador estagiário.

12	É permitida publicidade na superfície de jogo?
A	Sim, desde que não limite a visibilidade de linhas, não confunda jogadores e/ou árbitros e o regulamento da competição o permita.
B	Não.
C	Sim, desde que a cor da superfície de jogo seja diferente da cor predominante da publicidade.
D	Não, exceto no caso de a superfície de jogo ser de cor diferente da publicidade.

13	É permitida publicidade nas áreas-técnicas?
A	Não, uma vez que é uma zona dedicada aos elementos técnicos e substitutos.
B	Sim, desde que não confunda os ocupantes das referidas áreas ou outros participantes.
C	Sim, se o regulamento da competição não o proibir, e desde que não confunda os ocupantes das referidas áreas ou outros participantes.
D	Não, exceto se a imagem ou frase não se enquadre no disposto da lei 10.

14	De acordo com as Leis de Jogo, é permitida publicidade vertical em redor da superfície de jogo?
A	Sim, a 1 metro da linha lateral (exceto nas áreas-técnicas e zonas de substituições), à mesma distância da linha de baliza que a profundidade da baliza e a 1 metro das redes da baliza.
B	Não.
C	Sim, a 2 metros da linha lateral (exceto nas áreas-técnicas e zonas de substituições), à mesma distância da linha de baliza que a profundidade da baliza e a 2 metros das redes da baliza.
D	Não, é apenas permitida no exterior da área técnica, desde que a uma distância de 1 metro da linha lateral.

15	Se a bola se tornar defeituosa após embater no poste ou barra e de forma direta entrar na baliza, o que devem decidir os árbitros?
A	Os árbitros devem invalidar o golo.
B	Os árbitros devem invalidar o golo e recomeçá-lo com lançamento de baliza.
C	Os árbitros devem invalidar o golo e recomeçá-lo com uma bola ao solo.
D	Os árbitros devem validar o golo.

16	"Se a bola se tornar defeituosa após embater no poste ou barra e de forma direta entrar na baliza, os árbitros não devem validar o golo."
A	Verdadeiro.
B	Falso.

17	Um jogo foi interrompido por a bola se ter tornado defeituosa. Sabendo que a bola se encontrava dentro da área de penáti da equipa defensora quando o jogo foi interrompido e que a última equipa a tocar na bola original foi a equipa atacante, o que devem decidir os árbitros?
A	Lançamento de bola ao solo na interseção da linha de meio-campo com a linha lateral.
B	Lançamento de bola ao solo no local onde a bola original se tornou defeituosa.

C	O jogo não é interrompido, procedendo-se à substituição da bola defeituosa na primeira paragem de jogo.
D	Lançamento de bola ao solo favorável à equipa que detinha a posse de bola, na linha de área de penálti, no ponto mais próximo da posição da bola quando o jogo foi interrompido ou onde tocou pela última vez um jogador.

18	Um jogo foi interrompido por a bola se ter tornado defeituosa. Sabendo que a bola se encontrava a meio da superfície de jogo quando este foi interrompido, o que devem decidir os árbitros?
A	Lançamento de bola ao solo na interseção da linha de meio-campo com a linha lateral.
B	Lançamento de bola ao solo no local onde a bola original se tornou defeituosa.
C	O jogo não é interrompido, procedendo-se à substituição da bola defeituosa na primeira interrupção de jogo.
D	Lançamento de baliza favorável à equipa que detinha a posse de bola.

19	Com o jogo a decorrer, uma bola suplementar entrou na superfície de jogo, mas não interferiu com o jogo. O que devem decidir os árbitros?
A	Permitem que o jogo prossiga e ordenam a retirada da bola na primeira oportunidade possível.
B	Interrompem o jogo imediatamente e ordenam a retirada da bola, recomeçando o jogo com um pontapé-livre indireto.
C	Interrompem o jogo imediatamente e ordenam a retirada da bola.
D	Interrompem o jogo imediatamente e ordenam a retirada da bola, recomeçando o jogo com uma bola ao solo.

20	A afirmação "Podem ser colocadas bolas suplementares em redor da superfície de jogo para serem utilizadas no decorrer do jogo, desde que satisfaçam as exigências estipuladas na Lei 2 e que a sua utilização seja controlada pelos árbitros", é verdadeira?
A	Nunca.
B	Não, a lei infringida foi a 3.
C	Sim.
D	Não.

21	Podem ser colocadas bolas suplementares na superfície de jogo?
A	Não.
B	Sim, podem ser colocadas bolas suplementares em redor da superfície de jogo para serem utilizadas no decorrer do jogo, desde que satisfaçam as exigências estipuladas na Lei 4 e que a sua utilização seja controlada pelos árbitros.

C	Sim, podem ser colocadas bolas suplementares em redor da superfície de jogo para serem utilizadas no decorrer do jogo, desde que satisfaçam as exigências estipuladas na Lei 2 e que a sua utilização seja controlada pelos árbitros.
D	Não, não podem ser colocadas bolas suplementares em redor da superfície de jogo para serem utilizadas no decorrer do jogo, exceto se as bolas cumprirem os requisitos estipulados na Lei 6.

22	Podem ser colocadas bolas suplementares em redor da superfície de jogo?
A	Sim, para serem utilizadas no decorrer do jogo, desde que satisfaçam as exigências estipuladas na Lei 2 e que a sua utilização seja controlada pelos árbitros.
B	Não.
C	Sim, para serem utilizadas no decorrer do jogo, desde que satisfaçam as exigências estipuladas na Lei 1 e que a sua utilização seja controlada pelos árbitros.
D	Não, exceto se tal for previsto no regulamento da prova.

23	É um dever do árbitro assegurar que qualquer das bolas utilizadas cumpre com o disposto nas leis de jogo?
A	Não.
B	Sim, especificamente se cumpre o estabelecido na Lei 5.
C	Sim, especificamente se cumpre o estabelecido na Lei 2.
D	Não, especificamente essa competência é do cronometrista.

24	O que devem decidir os árbitros numa situação em que um substituto designado entrar na superfície de jogo no lugar de um jogador designado no início do jogo e sem que os árbitros ou um dos outros elementos da equipa de arbitragem tenham sido informados da troca?
A	Os árbitros interrompem o jogo e advertem o designado como substituto; Os árbitros reportam este incidente, no seu relatório, às autoridades competentes.
B	Os árbitros permitem que o designado como substituto continue o jogo; Não tomam nenhuma medida disciplinar contra o designado como substituto; Os árbitros reportam este incidente, no seu relatório, às autoridades competentes.
C	Os árbitros permitem que o designado como substituto continue o jogo; Advertem o designado como substituto; Os árbitros reportam este incidente, no seu relatório, às autoridades competentes.
D	Os árbitros permitem que o designado como substituto continue o jogo; Expulsam o designado como substituto; Os árbitros reportam este incidente, no seu relatório, às autoridades competentes.

25	Complete a frase, tornando-a verdadeira: “Qualquer dos substitutos pode trocar de lugar com o guarda-redes __(I)__ os árbitros, nem esperar por uma interrupção do jogo; Qualquer jogador poderá trocar de lugar com o guarda-redes; contudo, este jogador deve fazê-lo durante__(II)__, informando previamente os árbitros; Um jogador ou substituto que ocupe o lugar de guarda-redes deve usar uma camisola de guarda-redes e__(III)__. O regulamento da competição pode determinar que o jogador atuando na função de guarda-redes adiantado deve utilizar a mesma cor de camisola do guarda-redes.”
A	i: informando; ii: uma interrupção do jogo ; iii: ostentar o número do guarda-redes.
B	i: sem informar; ii: uma interrupção do jogo; iii: ostentar o seu número na mesma.
C	i: sem informar; ii: o decorrer do jogo; iii: ostentar o seu número na mesma.
D	i: informando; ii: o decorrer do jogo ; iii: ostentar o seu número na mesma.

26	Uma substituição pode efetuar-se em qualquer momento, estando a bola em jogo ou não, exceto durante uma pausa-técnica. Quando se pode considerar a substituição concluída?
A	A substituição é concluída quando o substituto entra na superfície de jogo por uma zona de substituição, após entregar o colete ao jogador que substitui, a menos que este jogador tenha deixado a superfície de jogo por outro local, por motivos previstos nas Leis do Jogo, situação que levará a que o colete seja entregue ao terceiro-árbitro.
B	A substituição é concluída quando o substituto entra na superfície de jogo pela zona de substituições da sua equipa.
C	A substituição é concluída quando o substituto entra na superfície de jogo pela zona de substituições da sua equipa, após entregar o colete ao jogador que substitui, a menos que este jogador tenha deixado a superfície de jogo por outro local, por motivos previstos nas Leis do Jogo, situação que levará a que o colete seja entregue ao cronometrista.
D	A substituição é concluída quando o substituto entra na superfície de jogo pela zona de substituições da sua equipa, após entregar o colete ao jogador que substitui, a menos que este jogador tenha deixado a superfície de jogo por outro local, por motivos previstos nas Leis do Jogo, situação que levará a que o colete seja entregue ao terceiro-árbitro.

27	O procedimento de substituição no futsal, encontra-se devidamente caracterizado nas leis de jogo. Das afirmações seguintes assinale a falsa.
A	Uma substituição pode efetuar-se em qualquer momento, estando a bola em jogo ou não; exceto durante uma pausa-técnica (desde que cumpridas determinadas condições e disposições).
B	Pode ser impedida uma substituição em certas circunstâncias, por exemplo, se o substituto não está equipado de acordo com a Lei 4.
C	Um substituto que não tenha concluído o procedimento de substituição não pode recomeçar o jogo com um pontapé de linha lateral, pontapé de penálti, pontapé-

	livre, pontapé de canto ou lançamento de baliza ou participar num lançamento de bola ao solo.
D	Uma substituição pode efetuar-se em qualquer momento, desde que a bola se encontre em jogo.

28	Um substituto que não tenha concluído o procedimento de substituição não pode recomeçar o jogo com um pontapé de linha lateral, pontapé de penáti, pontapé-livre, pontapé de canto ou lançamento de baliza ou participar num lançamento de bola ao solo. Quando se considera a substituição concluída?
A	A substituição é concluída quando o substituto entra na superfície de jogo pela zona de substituições da sua equipa.
B	A substituição é concluída quando o substituto entra na superfície de jogo pela zona de substituições, após entregar o colete ao jogador que substitui, a menos que este jogador tenha deixado a superfície de jogo por outro local, por motivos previstos nas Leis do Jogo, situação que levará a que o colete seja entregue ao cronometrista.
C	A substituição é concluída quando o substituto entra na superfície de jogo pela zona de substituições da sua equipa, após entregar o colete ao jogador que substitui, a menos que este jogador tenha deixado a superfície de jogo por outro local, por motivos previstos nas Leis do Jogo, situação que levará a que o colete seja entregue ao terceiro-árbitro.
D	A substituição é concluída quando o substituto entra na superfície de jogo pela zona de substituições de uma das equipas, após entregar o colete ao jogador que substitui, a menos que este jogador tenha deixado a superfície de jogo por outro local, por motivos previstos nas Leis do Jogo, situação que levará a que o colete seja entregue ao terceiro-árbitro.

29	Com o jogo a decorrer, um substituto entra na superfície de jogo por um local diferente da zona de substituições da sua equipa. O que devem decidir os árbitros?
A	Interrompem o jogo (embora não imediatamente se puderem aplicar a vantagem) e expulsam o substituto por infringir o procedimento de substituição, ordenando a sua saída da superfície de jogo.
B	Interrompem o jogo (embora não imediatamente se puderem aplicar a vantagem) e advertem o substituto por infringir o procedimento de substituição, ordenando a sua saída da superfície de jogo.
C	Interrompem, de imediato, o jogo e advertem o substituto por infringir o procedimento de substituição, ordenando a sua saída da superfície de jogo.
D	Interrompem, de imediato, o jogo e expulsam o substituto por dupla advertência, uma por infringir o procedimento de substituição e outra pela entrada na superfície de jogo.

30	Uma substituição pode ser impedida pela equipa de arbitragem (1º/2º árbitro) de um jogo de futsal?
A	Não, uma vez que não existe número máximo de substituições definido.
B	Não, em caso algum.
C	Sim, no entanto, o segundo árbitro não pode impedir uma substituição.
D	Sim, em certas circunstâncias previstas nas leis de jogo.

31	Se um elemento oficial de uma equipa, um substituto (exceto como participante do procedimento de substituição), um jogador expulso ou um elemento estranho entra na superfície de jogo, o que devem decidir os árbitros.
A	Interromper o jogo de imediato.
B	Expulsar o elemento oficial.
C	Ordenar a sua saída da superfície de jogo na paragem seguinte do jogo.
D	Ordenar imediatamente a sua saída da superfície de jogo.

32	Se um elemento oficial de uma equipa, um substituto (exceto como participante do procedimento de substituição) ou um jogador expulso entra na superfície de jogo, os árbitros interrompem o jogo apenas se houver interferência, ordenam a sua saída da superfície de jogo na paragem seguinte do jogo e tomam as decisões disciplinares correspondentes. E se a entrada na superfície de jogo for de um elemento estranho?
A	Os árbitros interrompem de imediato o jogo e expulsam o elemento estranho. O jogo recomeça com uma bola ao solo.
B	Os árbitros interrompem o jogo apenas se houver interferência, ordenam a sua saída da superfície de jogo na paragem seguinte do jogo e advertem o elemento estranho.
C	Os árbitros interrompem de imediato o jogo e advertem o elemento estranho. O jogo recomeça com pontapé-livre indireto.
D	Os árbitros interrompem o jogo apenas se houver interferência, ordenam a sua saída da superfície de jogo na paragem seguinte do jogo e tomam as decisões disciplinares correspondentes.

33	Sabendo que foi obtido um golo com um elemento oficial da equipa que marcou o golo dentro da superfície de jogo e que o jogo não foi recomeçado, o que devem decidir os árbitros?
A	O golo deve ser validado.
B	O golo deve ser invalidado e recomeçado com um pontapé-livre direto na interseção entre a da linha de baliza e a lateral, no meio-campo da equipa do elemento estranho.

C	O golo deve ser invalidado e recomeçado com um pontapé-livre direto no local onde se encontrava a pessoa estranha.
D	O golo deve ser invalidado e recomeçado com um pontapé-livre indireto no local onde se encontrava a pessoa estranha.

34	Um substituto entrou na superfície de jogo, com a bola em jogo e fora da zona de substituições e, ato contínuo, cometeu um tackle tipificado como negligente. Em termos disciplinares, o que devem decidir os árbitros?
A	Exibir dois cartões amarelos.
B	Exibir um cartão vermelho direto.
C	Exibir um cartão amarelo e ordenar a repetição da substituição.
D	Exibir um cartão amarelo.

35	Se um jogador que se encontre fora da superfície de jogo e necessita da autorização dos árbitros para regressar à superfície de jogo, o faz sem a sua autorização, o que devem decidir os árbitros?
A	Interromper o jogo (embora não imediatamente se o jogador não interfere com o jogo ou com um dos árbitros ou se pode ser aplicada a vantagem) e advertir o jogador por reentrar na superfície de jogo sem autorização.
B	Interromper o jogo (embora não imediatamente se o jogador não interfere com o jogo ou com um dos árbitros ou se pode ser aplicada a vantagem) e expulsar o jogador por reentrar na superfície de jogo sem autorização.
C	Interromper o jogo (embora não imediatamente se o jogador não interfere com o jogo ou com um dos árbitros ou se pode ser aplicada a vantagem) e admoestar o jogador por reentrar na superfície de jogo sem autorização.
D	Interromper o jogo de imediato e advertir o infrator.

36	Se um jogador for expulso durante o intervalo de um jogo, com quantos jogadores recomeça essa equipa a 2ª parte?
A	A sua equipa começa o período seguinte com o mesmo número de jogadores na superfície de jogo.
B	A sua equipa começa o período seguinte com o mesmo número de jogadores na superfície de jogo, caso se encontre em desvantagem no marcador.
C	A sua equipa começa o período seguinte com um jogador a menos na superfície de jogo.
D	A sua equipa começa o período seguinte com o mesmo número de jogadores na superfície de jogo, caso se encontre em vantagem no marcador.

37	Um jogador foi expulso antes do início do 2º período do prolongamento. Sabendo que a equipa tinha terminado o período anterior à expulsão com 5 jogadores, com quantos jogadores inicia o período seguinte?
A	5.
B	4.
C	3.
D	O mesmo número com que terminou o período anterior.

38	“Um substituto expulso, seja antes do pontapé de saída para o início do jogo ou após o mesmo, não pode ser substituído.”. Um substituto pode substituir um jogador expulso após o pontapé de saída?
A	Não, exceto se ocorrer uma paragem de jogo.
B	Sim, e entrar na superfície de jogo dois minutos de tempo de jogo após a expulsão, desde que tenha autorização do cronometrista ou do terceiro-árbitro, salvo se no decurso dos dois minutos for marcado um golo e se verificarem determinadas condições (especificadas nas leis de jogo).
C	Não.
D	Sim, e entrar na superfície de jogo dois minutos de tempo de jogo após a expulsão.

39	Complete a seguinte frase, tornando-a verdadeira: "Jogando cinco jogadores contra quatro ou quatro contra três e a equipa que tem __(I)__ numérica marca um golo, a equipa em __(II)__ numérica pode incluir um jogador; Jogando __(III)__ equipas com três ou quatro jogadores e se for marcado um golo, nenhuma das equipas altera o número de jogadores; Jogando cinco jogadores contra três e a equipa em __(IV)__ numérica marca um golo, a equipa com três jogadores poderá incluir apenas um jogador;"
A	i: superioridade; ii: inferioridade; iii: uma das; iv: superioridade.
B	i: superioridade; ii: inferioridade; iii: ambas as; iv: inferioridade.
C	i: superioridade; ii: inferioridade; iii: ambas as; iv: superioridade.
D	i; inferioridade; ii: superioridade; iii: ambas as; iv: superioridade.

40	Se uma equipa tiver menos de três jogadores, por um ou mais jogadores terem abandonado deliberadamente a superfície de jogo, o que devem decidir os árbitros?
A	Podem aplicar a vantagem (Não são obrigados a interromper o jogo). Nestas circunstâncias os árbitros não devem recomeçar o jogo depois de a bola ter deixado de estar em jogo se uma equipa não tiver o mínimo de três jogadores.

B	Interromper o jogo. Nestas circunstâncias, os árbitros não devem recomeçar o jogo depois de a bola ter deixado de estar em jogo, se uma equipa não tiver o mínimo de três jogadores.
C	Terminar imediatamente o jogo.
D	Podem aplicar a vantagem (Não são obrigados a interromper o jogo). Nestas circunstâncias (e só nestas), os árbitros podem recomeçar o jogo depois de a bola ter deixado de estar em jogo, mesmo que uma equipa não tenha o mínimo de três jogadores.

41	Se uma equipa tiver menos de três jogadores, por um ou mais jogadores terem abandonado deliberadamente a superfície de jogo, o que devem decidir os árbitros?
A	Os árbitros interrompem o jogo de imediato. O jogo não pode decorrer se ambas as equipas tiverem menos de três jogadores.
B	Os árbitros não são obrigados a interromper o jogo, podendo aplicar a vantagem. Nestas circunstâncias, os árbitros não devem recomeçar o jogo depois de a bola ter deixado de estar em jogo, se uma equipa não tiver o mínimo de três jogadores.
C	Os árbitros não são obrigados a interromper o jogo, podendo aplicar a vantagem. Nestas circunstâncias, os árbitros não devem recomeçar o jogo depois de a bola ter deixado de estar em jogo, se uma equipa não tiver o mínimo de quatro jogadores.
D	Os árbitros interrompem o jogo de imediato.

42	Com a bola em jogo, um jogador abandonou deliberadamente a superfície de jogo, ficando a sua equipa com dois jogadores. Cingindo-se apenas à informação fornecida, o que devem decidir os árbitros?
A	Os árbitros podem não interromper o jogo, podendo aplicar a vantagem. Nestas circunstâncias, os árbitros podem recomeçar o jogo depois de a bola ter deixado de estar em jogo, independentemente do número de jogadores.
B	Os árbitros interrompem o jogo, dando-o por terminado.
C	Os árbitros podem não interromper o jogo, podendo aplicar a vantagem. Nestas circunstâncias, os árbitros não devem recomeçar o jogo depois de a bola ter deixado de estar em jogo, se uma equipa não tiver o mínimo de três jogadores.
D	Os árbitros interrompem de imediato o jogo, recomeçando-o apenas quando a equipa tiver um mínimo de três jogadores.

43	Se um jogador perder acidentalmente uma caneleira, deve restabelecer o equipamento logo que possível e, o mais tardar, na paragem de jogo seguinte; se, antes de o fazer, marcar um golo, o golo deve ser validado. Se o equipamento obrigatório perdido em vez de ser a caneleira for uma sapatilha, o que devem decidir os árbitros?
A	No caso da sapatilha, o árbitro deve interromper de imediato o jogo, invalidar o golo e recomeçá-lo com uma bola ao solo.

B	No caso da sapatilha, o árbitro deve interromper de imediato o jogo, invalidar o golo, advertir o infrator e recomeçar o jogo com um pontapé livre indireto.
C	No caso da sapatilha, os árbitros devem decidir o mesmo que decidiriam caso se tratasse da caneleira.
D	No caso da sapatilha, o árbitro deve interromper de imediato o jogo, invalidar o golo, expulsar o infrator e recomeçar o jogo com um pontapé livre direto.

44	A Lei 4 aplica-se a que tipo de agentes desportivos?
A	Jogadores e substitutos.
B	Jogadores e elementos oficiais.
C	Jogadores, substitutos e elementos oficiais na área técnica.
D	Jogadores, substitutos e elementos oficiais no pavilhão.

45	“Os equipamentos de proteção não perigosos tais como, protetores de cabeça, máscaras faciais, joelheiras e cotoveleiras, feitos de materiais maleáveis, leves e acolchoados são autorizados. Os guarda-redes podem utilizar bonés de guarda-redes e óculos de desporto.”. De acordo com as Leis de Jogo, a afirmação é verdadeira?
A	Não.
B	Sim. Os protetores de cabeça fazem parte do equipamento obrigatório dos guarda-redes.
C	Sim.
D	Não. Os protetores de cabeça fazem parte do equipamento obrigatório dos guarda-redes.

46	Os jogadores estão autorizados a usar roupa interior (camisola) Se respondeu afirmativamente, em que circunstâncias?
A	Não.
B	Não, exceto se for de tecido não abrasivo e de cor neutra (preto ou branco).
C	Sim, desde que contenha apenas o logotipo do fabricante da camisola.
D	Sim, desde que contenha apenas o logotipo do fabricante da camisola e publicidade a esta.

47	As meias fazem parte do equipamento obrigatório dos jogadores. É possível usar externamente fita adesiva?
A	Não.
B	Sim, independentemente da cor, espessura ou material utilizado.
C	Não, exceto se for de cor neutra.

D	Sim, devendo ser da mesma cor que a parte da meia em que é aplicada ou que cobre.
---	---

48	As meias fazem parte do equipamento obrigatório dos jogadores. Relativamente a este tipo de equipamento, assinale a opção correta.
A	Pode ser usada externamente fita adesiva. A fita, deve ser da mesma cor que uma das partes da meia, desde que esta (cor) cubra uma parte superior a metade da superfície total da meia.
B	A fita adesiva não pode ser utilizada nas meias.
C	Pode ser usada externamente fita adesiva. A fita, de preferência, deve ser da mesma cor da cor predominante das meias.
D	Pode ser usada externamente fita adesiva. A fita, deve ser da mesma cor que a parte da meia em que é aplicada ou que cobre.

49	As caneleiras são parte do equipamento obrigatório dos jogadores. E as meias? Assinale a opção mais abrangente e completa.
A	Não.
B	Não. Se utilizadas e for aplicada fita de qualquer material sobre as meias, deve ser da mesma cor que a parte da meia em que é aplicada ou que cobre.
C	Sim. Se for aplicada fita de qualquer material sobre as meias, deve ser da mesma cor que a parte da meia em que é aplicada ou que cobre.
D	Sim.

50	Proteção de cabeça. Das seguintes opções, assinale a opção correta?
A	Quando são usadas proteções da cabeça (excluindo bonés de guarda-redes), as mesmas devem: ser pretas ou da cor principal da camisola (desde que os jogadores da mesma equipa usem a mesma cor); estar em conformidade com o aspeto profissional do equipamento do jogador; estar separadas da camisola; não constituir perigo para o jogador que a usa ou para qualquer outro jogador; não ter partes que se destaquem da superfície (elementos salientes).
B	Quando são usadas proteções da cabeça (excluindo bonés de guarda-redes), as mesmas devem: ser de cor preta; estar em conformidade com o aspeto profissional do equipamento do jogador; estar separadas da camisola; não constituir perigo para o jogador que a usa ou para qualquer outro jogador; não ter partes que se destaquem da superfície (elementos salientes).
C	Quando são usadas proteções da cabeça (excluindo bonés de guarda-redes), as mesmas devem: ser pretas ou da cor principal da camisola (desde que os jogadores da mesma equipa usem a mesma cor); estar em conformidade com o aspeto profissional do equipamento do jogador; estar agregada à camisola; não constituir perigo para o jogador que a usa ou para qualquer outro jogador; não ter partes que se destaquem da superfície (elementos salientes).
D	Quando são usadas proteções da cabeça (excluindo bonés de guarda-redes), as mesmas devem: ser pretas ou da cor principal da camisola (desde que os

	jogadores da mesma equipa usem a mesma cor); estar em conformidade com o aspeto profissional do equipamento do jogador; estar separadas da camisola; não constituir perigo para o jogador que a usa ou para qualquer outro jogador; não ter partes que se destaquem da superfície (elementos salientes); ser constituídas exclusivamente por material poroso de elevada elasticidade.
--	---

51	De acordo com o exposto na Lei 4, os equipamentos de proteção não perigosos tais como, protetores de cabeça, máscaras faciais, joelheiras e cotoveleiras, feitos de materiais maleáveis, leves e acolchoados são autorizados. Considerando apenas equipamentos para os guarda-redes, assinale a opção falsa.
A	Podem utilizar protetores de cabeça, máscaras faciais, joelheiras e cotoveleiras, feitos de materiais maleáveis, leves e acolchoados.
B	Podem utilizar bonés de guarda-redes, protetores de cabeça e máscaras faciais.
C	Podem utilizar óculos de desporto e bonés de guarda-redes.
D	Podem utilizar protetores de cabeça, máscaras faciais, joelheiras e cotoveleiras, feitos de materiais maleáveis, leves e não acolchoados.

52	É proibido o uso de qualquer tipo de joias (colares, anéis, pulseiras, brincos, fitas em couro ou plástico, etc.), devendo ser retiradas antes do início do jogo. Existem exceções a esta regra?
A	Sim, se forem cobertas com fita adesiva de material plástico não abrasivo.
B	Não.
C	Sim, se forem cobertas com fita adesiva.
D	Sim.

53	De acordo com o disposto na Lei 4, frases, mensagens ou imagens (permitidas), podem ser colocadas em que local do equipamento dos jogadores?
A	Camisola e/ou braçadeira.
B	Frases e mensagens podem ser colocadas nas camisolas e imagens apenas na braçadeira.
C	Apenas na braçadeira.
D	Nas camisolas e/ou calções.

54	Como devem agir os árbitros por infrações à lei 4, desde que não seja por utilização de equipamento perigoso?
A	Interromper de imediato o jogo, e instruir o jogador infrator a sair da superfície de jogo para corrigir o seu equipamento.

B	Interromper de imediato o jogo, advertir o jogador infrator e instruí-lo a sair da superfície de jogo para corrigir o seu equipamento.
C	Podendo não interromper o jogo, instruir o jogador infrator a deixar a superfície de jogo para corrigir o seu equipamento.
D	Podendo não interromper o jogo, as leis de jogo aconselham a fazê-lo, evidenciando qual a infração cometida.

55	Complete a frase, tornando-a verdadeira. "Um árbitro ou outro elemento da equipa de arbitragem __(I)__ ser considerado responsável por: Qualquer tipo de __(II)__, elemento oficial das equipas ou espectador; Qualquer tipo de danos materiais; Qualquer outro __(III)__ causado a uma pessoa física, clube, empresa, associação ou a __(IV)__ em qualquer outro organismo, e que seja imputado ou possa ser imputado a uma conformidade com as Leis de Jogo do Futsal ou relativa aos procedimentos normais requeridos para organizar, disputar ou controlar um jogo."
A	i) pode; ii) lesão sofrida por um jogador; iii) prejuízo; iv) ausência de decisão.
B	i) não pode; ii) contusão sofrida por um jogador; iii) ataque; iv) decisão tomada.
C	i) pode; ii) treinador; iii) prejuízo; iv) decisão tomada.
D	i) não pode; ii) lesão sofrida por um jogador; iii) prejuízo; iv) decisão tomada.

56	Numa situação em que ocorreu prejuízo de um clube na sequência de uma decisão tomada por um árbitro, pode este, de acordo com as leis de jogo, vir a ser responsabilizado?
A	Sim, o árbitro pode ser considerado responsável por uma situação resultante da correta aplicação das leis de jogo.
B	Não, o árbitro não pode ser responsabilizado por uma situação resultante da correta aplicação das leis de jogo.
C	Depende das consequências resultantes da situação. Se ocorrerem danos materiais, o árbitro pode ser responsabilizado, nos restantes casos, não pode.
D	Sim.

57	De acordo com a lei 5, aos árbitros são atribuídos poderes e deveres. Das seguintes opções, assinale a incorreta (falsa).
A	Os árbitros fazem cumprir as Leis de Jogo do Futsal.
B	Os árbitros controlam o jogo em colaboração com os outros elementos da equipa de arbitragem, quando aplicável.
C	Os árbitros asseguram que qualquer das bolas utilizadas cumpre com o estabelecido na Lei 3.
D	Os árbitros asseguram que o equipamento de jogadores e substitutos cumpre com o estabelecido na Lei 4.

58	Equipamento para comunicar com os outros elementos da equipa de arbitragem faz parte do equipamento obrigatório?
A	A Lei 4 é omissa relativamente à utilização deste tipo de equipamento.
B	Não, mas pode ser autorizada a sua utilização.
C	Não.
D	Sim, desde que autorizada a sua utilização.

59	O uso do apito não é necessário em algumas situações. Das opções seguintes, assinale uma em que não é necessário o seu uso.
A	Para assinalar um lançamento de baliza, um pontapé de canto ou pontapé de linha lateral (sendo obrigatório nas situações dúbias).
B	Na execução dos PLDSB (desde a marca dos 10m ou outro ponto, de acordo com o descrito na Lei 13).
C	Para suspender ou dar o jogo por terminado, assim como para confirmar o final do período, após indicação do sinal sonoro do cronometrista.
D	No início de cada um dos períodos do jogo e de cada período do prolongamento, se jogado.

60	Por motivo de avaria técnica, soou no pavilhão onde decorria um jogo o sinal sonoro. O que devem decidir os árbitros?
A	Os árbitros devem interromper sempre o jogo, recomeçando-o com lançamento de bola ao solo.
B	Os árbitros devem interromper o jogo se consideram que aquela ação interfere com o jogo. Neste caso, o jogo recomeça com um lançamento de bola ao solo, no local onde aquela se encontrava no momento da interrupção, a menos que esta estivesse no interior da área de penálti da equipa defensora e a última equipa a tocar na bola tenha sido a equipa atacante.
C	Os árbitros não devem interromper o jogo, uma vez que o sinal sonoro foi acionado por engano.
D	Os árbitros devem suspender o jogo até que a avaria se encontre solucionada.

61	Complete a frase, tornando-a verdadeira: “Quando um golo é obtido de forma __(I)__ e a bola prossegue em jogo, o árbitro no controlo da linha de baliza, interrompe o jogo apitando e alertando o seu colega árbitro. Em seguida, o árbitro do lado __(II)__, após se aproximar dos árbitros assistentes, comunica através do sinal convencionado, o número do jogador __(III)__.”
A	i - pouco evidente; ii - da mesa de cronometragem; iii - marcador do golo.
B	i - evidente; ii - da mesa de cronometragem; iii - infrator.
C	i - pouco evidente; ii - oposto da mesa de cronometragem; iii - marcador do golo.

D	i - evidente; ii - da mesa de cronometragem; iii - marcador do golo.
---	--

62	Das seguintes afirmações, assinale a falsa.
A	O uso do apito é obrigatório para assinalar um pontapé-livre indireto.
B	O uso do apito é obrigatório para assinalar um pontapé de penálti.
C	O uso do apito é obrigatório para validar um golo claro.
D	O uso do apito é obrigatório para assinalar um pontapé-livre direto.

63	Quando é cometida mais do que uma infração em simultâneo, qual deve ser a punida pelos árbitros?
A	Punem aquela que é mais grave em termos de sanção, do seu recomeço, da dureza física e do impacto tático.
B	Punem aquela que e mais grave em termos de sanção disciplinar.
C	Punem aquela que ocorrer primeiro.
D	Punem aquela que e menos grave em termos de sanção técnica.

64	A linguagem corporal é uma ferramenta que pode ser utilizada pelo árbitro. Em que situações não deve ser utilizada?
A	Ajudar a controlar o jogo.
B	Para explicar uma decisão.
C	Mostrar autodomínio.
D	Mostrar autoridade.

65	A linguagem corporal é uma ferramenta que o árbitro pode usar?
A	Não.
B	Sim, para ajudar a controlar o jogo e mostrar autoridade e autodomínio.
C	Não, em nenhum caso.
D	Sim, se utilizada como meio de explicar uma decisão.

66	“A contagem dos quatro segundos deve iniciar-se logo que o guarda-redes está em controlo da bola, independentemente de ser nas mãos ou nos pés.” A afirmação é verdadeira?
A	Nunca.

B	Não, apenas se pode iniciar a contagem após a bola se encontrar dentro da área de penálti.
C	Não.
D	Sim.

67	Se um dos árbitros assistentes indicar ou comunicar uma ação sancionável com advertência ou expulsão, sem que os árbitros se apercebam e o jogo recomece, o que devem decidir os árbitros?
A	Os árbitros devem manter a sanção disciplinar que for adequada, mas o recomeço relacionado com a infração não é considerado.
B	Se a ação for sancionável com expulsão, manter a sanção disciplinar e o recomeço de jogo de acordo o previsto nas Leis de Jogo para a infração cometida. Se a ação for sancionável com advertência o jogo não deve ser interrompido.
C	Os árbitros devem manter a sanção disciplinar que for adequada, e o recomeço de jogo de acordo com o previsto nas Leis de Jogo para a infração cometida.
D	Os árbitros não devem considerar a indicação, uma vez que o jogo já tinha recomeçado.

68	Se um dos árbitros assistentes indica ou comunica uma ação sancionável com advertência ou expulsão, sem que os árbitros se apercebam e o jogo recomece, o que devem decidir os árbitros?
A	Os árbitros devem manter a sanção disciplinar que for adequada, mas o recomeço relacionado com a infração não é considerado.
B	Os árbitros devem manter a sanção disciplinar que for adequada, e o recomeço deve ser o apropriado para a infração.
C	Os árbitros continuam o jogo.
D	Os árbitros devem manter a sanção disciplinar que for adequada, recomeçando o jogo com pontapé livre indireto.

69	Com a bola em jogo, um árbitro assistente comunicou aos árbitros uma ação punível com cartão amarelo. Considerando apenas a informação fornecida, o que devem decidir os árbitros?
A	Os árbitros devem interromper o jogo, manter a sanção disciplinar adequada, recomeçando-o com pontapé livre direto.
B	Os árbitros devem manter a sanção disciplinar adequada, mas o recomeço relacionado com a infração não é considerado.
C	Os árbitros devem interromper o jogo, manter a sanção disciplinar adequada, recomeçando-o com lançamento de bola ao solo.
D	Os árbitros devem interromper o jogo, manter a sanção disciplinar adequada, recomeçando-o com pontapé livre indireto.

70	Considerando que, num determinado jogo, a equipa de arbitragem é composta por árbitro, segundo árbitro e cronometrista e que não existiram trocas de funções durante a totalidade do jogo, assinale a opção verdadeira.
A	O cronometrista assegura que a duração do jogo cumpre com o estabelecido na lei 5.
B	O cronometrista assegura que a duração do jogo cumpre com o estabelecido na lei 7.
C	O cronometrista assegura que a duração do jogo cumpre com o estabelecido na lei 4.
D	O cronometrista assegura que a duração do jogo cumpre com o estabelecido na lei 1.

71	Onde se deve posicionar o 3º árbitro (ou árbitro assistente de reserva, quando uma ou ambas as equipas atuam com o guarda-redes adiantado)?
A	Controla a linha de baliza da equipa defensora, colocando-se na interseção da linha lateral com a linha de baliza da equipa defensora.
B	Controla a linha intermédia, colocando-se na interseção da linha de meio-campo com a linha lateral.
C	Controla a linha de baliza da equipa atacante, colocando-se na interseção da linha lateral com a linha de baliza da equipa atacante.
D	Controla a linha de baliza da equipa atacante, colocando-se na interseção da linha lateral com a linha de baliza da equipa defensora.

72	Das seguintes opções, assinale a falsa (considere as definições no momento de início do jogo).
A	O árbitro assistente que auxilia os árbitros nas tomadas de decisão na direção do jogo, controlando os elementos oficiais e substitutos, anotando os dados referentes ao jogo, tais como as faltas acumuladas, designa-se por terceiro-árbitro.
B	O elemento da equipa de arbitragem cuja principal função é controlar o tempo de jogo, designa-se por cronometrista.
C	O árbitro assistente que substitui o terceiro árbitro ou o cronometrista, em caso de algum deles estar impossibilitado de continuar a atuar, designa-se por árbitro assistente de reserva.
D	O árbitro assistente que auxilia os árbitros nas tomadas de decisão na direção do jogo, controlando os elementos oficiais e substitutos, anotando os dados referentes ao jogo, tais como as faltas acumuladas, designa-se por árbitro assistente de reserva.

73	O sinal acústico é um sinal essencial num jogo de Futsal, que deve ser utilizado apenas em casos de necessidade e por forma a chamar a atenção dos árbitros. Das situações seguintes, assinale a que não exige a sua utilização.
A	Na comunicação de uma irregularidade no procedimento de substituição.

B	Na comunicação da prática da quinta falta acumulada, por uma equipa.
C	Na comunicação de comportamentos incorretos por parte de jogadores.
D	Na comunicação de um equívoco disciplinar cometido pelos árbitros.

74	Como é indicado a todos os intervenientes o fim de um período de um jogo?
A	Com um sinal acústico acionado pelo cronometrista, desde que complementado com o apito dos árbitros.
B	Com um sinal acústico acionado pelo cronometrista, ainda que os árbitros não o indiquem com o seu apito.
C	Com o apito dos árbitros.
D	Quando a bola deixe de estar em jogo.

75	Uma das situações previstas nas leis de Jogo é a hidratação durante a pausa-técnica. Assinale a opção correta.
A	É permitido lançar bolsas contendo sólidos hidratantes para o interior da superfície de jogo, desde que o hidratante seja de origem orgânica, não poluente.
B	Os árbitros devem permitir que os jogadores bebam bebidas refrescantes durante as pausas- técnicas, desde que o façam no exterior da superfície de jogo, para não molhar o piso. É permitido lançar bolsas para o interior da superfície de jogo, desde que de material adequado. Os árbitros não devem permitir que os jogadores bebam bebidas refrescantes durante as pausas-técnicas.
C	Não é permitido lançar bolsas ou qualquer outro recipiente contendo líquidos, para o interior da superfície de jogo.
D	Os árbitros devem permitir que os jogadores bebam bebidas refrescantes durante as pausas- técnicas ou em interrupções do jogo, desde que o façam no exterior da superfície de jogo, para não molhar o piso. Não é permitido lançar bolsas ou qualquer outro recipiente contendo líquidos, para o interior da superfície de jogo.

76	Os árbitros devem permitir que os jogadores bebam bebidas refrescantes durante as pausas-técnicas ou em interrupções do jogo. Em que circunstâncias?
A	Desde que o façam no exterior da superfície de jogo, para não molhar o piso.
B	Desde que sejam utilizadas garrafas de material não abrasivo.
C	Desde que o façam no interior da superfície de jogo.
D	Desde que sejam utilizadas bolsas contendo líquidos.

77	"O período termina quando o sinal acústico toca, mesmo que os árbitros não o indiquem com o seu apito"
A	Verdadeiro.

B	Falso.
---	--------

78	Se um pontapé-livre direto a partir da 6ª falta acumulada (PLDS ou um pontapé de penáti forem concedidos quando o período de jogo estiver prestes a terminar, o período será considerado como terminado logo que o pontapé estiver concluído. Das seguintes opções, assinale uma em que não se considera o pontapé terminado?
A	A bola deixa de se mover ou deixa de estar em jogo.
B	A bola é tocada ou jogada por outro jogador (incluindo o executante) diferente do guarda-redes defensor.
C	Os árbitros interrompam o jogo por uma infração cometida pelo executante ou por um colega do executante.
D	A bola for tocada pelo guarda-redes defensor.

79	Os árbitros assinalaram um pontapé de penáti. Imediatamente a seguir, coincidindo ainda com o final do apito do árbitro, o sinal sonoro de indicação de fim do período de jogo foi ouvido, ou seja, o pontapé de penáti foi assinalado quando o período de jogo estava prestes a terminar. O pontapé de penáti foi executado, mas a bola, por não ter sido impulsionada com força suficiente, parou antes de chegar à baliza sem que o Guarda-Redes a tenha tocado e os árbitros deram o período por terminado. Os árbitros tomaram a decisão correta? Quando termina o período?
A	Sim; O período só termina quando, após o pontapé de penáti ter sido executado, o guarda-redes defender a bola ou a tocar com uma qualquer parte do corpo.
B	Não; O período só termina quando, após o pontapé de penáti ter sido executado, o guarda-redes defender a bola ou a tocar com uma qualquer parte do corpo.
C	Não; O pontapé de penáti não deveria ter sido executado, uma vez que o período já tinha terminado.
D	Sim; O período termina quando a bola fica imóvel.

80	Num pontapé de saída, um jogador rematou diretamente para a baliza adversária, ultrapassando esta totalmente a linha de golo. O que devem decidir os árbitros?
A	Assinalar pontapé de linha lateral para a equipa adversária.
B	Assinalar pontapé de canto para a equipa adversária.
C	Ordenar a repetição do pontapé de saída.
D	Validar o golo.

81	A bola entrou diretamente na baliza da equipa adversária de um jogador da equipa a quem foi concedida a bola ao solo. Sabendo que a bola foi tocada apenas por um jogador, o que devem decidir os árbitros?
A	Se a situação ocorreu devido a circunstâncias alheias ao jogador a quem se concedeu o lançamento de bola ao solo, o lançamento é repetido.
B	O golo é validado.
C	Se a situação ocorreu devido a circunstâncias alheias ao jogador a quem se concedeu o lançamento de bola ao solo, o jogo recomeça com um lançamento de baliza.
D	Se a situação ocorreu devido a circunstâncias alheias ao jogador a quem se concedeu o lançamento de bola ao solo, o jogo recomeça com um pontapé de linha lateral.

82	Qual a distância mínima a que se devem encontrar os jogadores que não participam num lançamento de bola ao solo?
A	1 metro.
B	2 metros.
C	3 metros.
D	5 metros.

83	Se, num lançamento de bola ao solo, a bola entrar na baliza sem tocar em pelo menos dois jogadores, como recomeça o jogo?
A	Um pontapé de canto se entrar na baliza adversária ou um lançamento de baliza se entrar na própria baliza.
B	Um lançamento de baliza se entrar na baliza adversária ou um pontapé de canto se entrar na própria baliza.
C	Um lançamento de baliza se entrar na baliza adversária ou um pontapé livre indireto entrar na própria baliza.
D	Um pontapé livre indireto se entrar na baliza adversária ou um pontapé de canto se entrar na própria baliza.

84	Das seguintes opções, assinale a correta.
A	A bola está fora do jogo quando atravessa completamente a linha de baliza ou a linha lateral, quer junto ao solo quer pelo ar; O jogo seja interrompido pelos árbitros; Toca o teto.
B	A bola está fora do jogo quando uma equipa inicia um ataque prometedor; O jogo seja interrompido pelos árbitros; Toca o teto.
C	A bola está fora do jogo quando muda a equipa que tinha a posse de bola; O jogo seja interrompido pelos árbitros; Toca a superfície de jogo.
D	A bola está fora do jogo quando atravessa completamente a linha de baliza ou a linha lateral, quer junto ao solo quer pelo ar; O jogo seja interrompido pelos árbitros; Toca a superfície de jogo.

85	A bola toca num elemento da equipa de arbitragem, permanece na superfície de jogo e a equipa que não detinha a posse de bola inicia um ataque prometedor. Após a situação descrita a bola encontra-se em jogo ou fora de jogo?
A	Fora de jogo uma vez que não se trata de uma clara oportunidade de golo.
B	Fora de jogo.
C	Em jogo.
D	Em jogo, uma vez que se trata de um ataque prometedor.

86	A bola toca num elemento da equipa de arbitragem, permanece na superfície de jogo e uma equipa inicia um ataque prometedor. Das seguintes opções, assinale a correta.
A	Se a bola continuar na posse da mesma equipa, a bola considera-se em jogo.
B	A bola está fora de jogo.
C	Se um elemento da equipa de arbitragem se encontrar fora da superfície de jogo, a bola está fora. Se o elemento da equipa de arbitragem se encontrar dentro da superfície de jogo, a bola está em jogo.
D	Se a posse de bola mudar de equipa, a bola considera-se em jogo.

87	"Se um dos árbitros assinalar um golo antes de a bola ter transposto completamente a linha de baliza, entre os postes e sob a barra, de acordo com o estipulado na Lei 1, e notando de imediato que um erro foi cometido, o jogo recomeça com lançamento da bola ao solo."
A	Verdadeiro.
B	Falso.

88	Se, num jogo do campeonato nacional da 2a divisão de futsal, um guarda-redes lançar, com as mãos, e a bola diretamente para a baliza adversária e esta entrar na baliza, o que devem decidir os árbitros?
A	É concedido um lançamento de baliza à equipa defensora.
B	O lançamento de baliza é repetido.
C	O golo é validado.
D	É concedido um pontapé livre indireto a favor da equipa defensora.

89	Foi obtido um golo com um elemento oficial da equipa que o marcou dentro da superfície de jogo. O jogo não foi recomeçado. O que devem decidir os árbitros?
A	Invalizar o golo e recomeçar o jogo com um pontapé-livre direto no local onde se encontrava a pessoa estranha.
B	Invalizar o golo e recomeçar o jogo com um pontapé-livre indireto no local onde se encontrava a pessoa estranha.
C	Validar o golo.
D	Validar o golo e recomeçar o jogo com uma bola ao solo.

90	Complete a seguinte frase, tornando-a verdadeira: “__(I)__ e __(II)__ durante a execução dos pontapés da marca de penálti: Um jogador, substituto ou elemento oficial pode ser __(III)___. Um __(IV)__ que tenha sido expulso deve ser substituído por um jogador elegível ou por um substituto. Um jogador ou substituto, __(V)__, que não possa continuar, não pode ser substituído. Os árbitros __(VI)__ dar por terminado um jogo se uma das equipas ficar reduzida a menos de três jogadores.”
A	i: Substituições; ii: expulsões; iii: advertido ou expulso; iv: guarda-redes; v: com exceção do guarda-redes; vi: não devem.
B	i: Substituições; ii: expulsões; iii: advertido ou expulso; iv: guarda-redes; v: com exceção do guarda-redes; vi: devem.
C	i: Substituições; ii: expulsões; iii: advertido ou expulso; iv: substituto; v: com exceção do guarda-redes; vi: devem.
D	i: Substituições; ii: advertências; ii: expulso; iv: substituto; v: com exceção do guarda-redes; vi: não devem.

91	As seguintes afirmações são relativas a substituições e expulsões durante a execução dos pontapés da marca de penálti. Assinale a opção falsa.
A	Um jogador, substituto ou elemento oficial não pode ser advertido ou expulso durante a execução dos pontapés da marca de penálti.
B	Um guarda-redes que tenha sido expulso durante a execução dos pontapés da marca de penálti pode ser substituído por um jogador elegível ou por um substituto.
C	Um jogador ou substituto, com exceção do guarda-redes, que não possa continuar a execução dos pontapés da marca de penálti, não pode ser substituído.
D	Os árbitros não devem dar por terminado um jogo durante a execução dos pontapés da marca de penálti se uma das equipas ficar reduzida a menos de três jogadores.

92	“Um guarda-redes que esteja impossibilitado de continuar durante os pontapés da marca de penálti pode ser substituído por um substituto excluído para ficar com o mesmo número de jogadores, mas o guarda-redes substituído não pode continuar a participar e não pode executar um pontapé da marca de penálti”. A afirmação é verdadeira?
A	Sim, mas só no caso de a equipa ser constituída por menos de seis elementos.
B	Não, uma vez que o guarda-redes substituído pode executar um pontapé da marca de penálti
C	Sim.
D	Não, uma vez que o guarda-redes substituído pode continuar a participar.

93	Agarrar um adversário inclui a ação de evitar que o seu adversário se possa movimentar livremente, utilizando as mãos, os braços ou o corpo. Os árbitros devem intervir preventivamente e agir com firmeza nestas infrações de "agarrar o adversário", especialmente dentro da área de penálti e quando se prepara a execução de pontapés de canto, de pontapés de linha lateral ou pontapés livres. De acordo com as leis de jogo, como devem ser geridas este tipo de situações?
A	Advertem qualquer jogador que agarre um adversário e concedem pontapé-livre direto, indireto ou pontapé de penálti.
B	Admoestam um jogador se ele agarrar continuamente o adversário antes de a bola entrar em jogo, Advertem qualquer jogador que agarre um adversário antes de a bola entrar em jogo, Concedem pontapé-livre direto ou pontapé de penálti e advertem o infrator se a infração ocorre após a bola estar em jogo.
C	Advertem qualquer jogador que agarre um adversário antes de a bola entrar em jogo; Advertem o jogador se ele continuar a agarrar o adversário antes de a bola entrar em jogo, Concedem pontapé-livre direto ou pontapé de penálti e advertem o infrator se a infração ocorre após a bola estar em jogo.
D	Admoestam qualquer jogador que agarre um adversário antes de a bola entrar em jogo; Advertem o jogador se ele continuar a agarrar o adversário antes de a bola entrar em jogo; Concedem pontapé-livre direto ou pontapé de penálti e advertem o infrator se a infração ocorre após a bola estar em jogo.

94	Com a bola em jogo, um jogador comete uma infração física dentro da superfície de jogo contra um colega de equipa. O que devem decidir os árbitros?
A	Bola ao solo.
B	Pontapé livre indireto.
C	Pontapé de penálti ou pontapé livre direto.
D	Pontapé livre indireto ou pontapé de penálti.

95	Um atacante adversário de um guarda-redes provocou um contacto físico entre ambos, dentro da área de penálti do guarda-redes. O que devem decidir os árbitros?
A	Se o contacto foi por o atacante saltar sobre o guarda-redes, carregá-lo ou empurrá-lo de maneira imprudente, negligente ou com recurso a força excessiva, os árbitros assinalam a infração e recomeçam-no com uma bola ao solo.
B	Se o contacto foi por o atacante saltar sobre o guarda-redes, carregá-lo ou empurrá-lo de maneira imprudente, negligente ou com recurso a força excessiva, os árbitros assinalam a infração e recomeçam-no com lançamento de baliza.
C	Se o contacto foi por o atacante saltar sobre o guarda-redes, carregá-lo ou empurrá-lo de maneira imprudente, negligente ou com recurso a força excessiva, os árbitros assinalam a infração e recomeçam-no com pontapé livre indireto.
D	Se o contacto foi por o atacante saltar sobre o guarda-redes, carregá-lo ou empurrá-lo de maneira imprudente, negligente ou com recurso a força excessiva, os árbitros assinalam a infração e recomeçam-no com pontapé livre direto.

96	Quando um atacante adversário de um guarda-redes provoca um contacto físico dentro da área de penálti, não pressupõe que seja cometida qualquer infração, exceto se o atacante salta sobre, carrega ou empurra o guarda-redes de maneira imprudente, negligente ou com recurso a força excessiva. De acordo com o exposto nas leis de jogo, concorda com a afirmação?
A	Sim.
B	Depende, a afirmação é totalmente correta se considerarmos que o contacto com o guarda-redes ocorre dentro da sua área de penálti. A afirmação não é correta se considerarmos que o contacto com o guarda-redes ocorre dentro da área de penálti do adversário do guarda-redes.
C	Não, a afirmação não é correta, uma vez que o guarda-redes não pode ser tocado, mesmo que seja no exterior da sua área de penálti.
D	Não, a afirmação não é correta, uma vez que o guarda-redes não pode ser tocado dentro da área de penálti. A existência de contacto determina a existência de uma infração.

97	Bloquear um adversário é uma tática legítima em futsal?
A	Sim, desde que o jogador que bloqueia o seu adversário se encontre parado aquando do contacto físico e não cause deliberadamente contacto, seja movendo-se ou esticando-se e que permita ao adversário evitar o bloqueio.
B	Considera-se bloqueio (legal ou ilegal) independentemente de o adversário estar ou não de posse da bola.
C	Não.
D	Sim, sempre.
E	Sim, desde que o jogador que bloqueia o seu adversário se encontre em movimento aquando do contacto físico. Considera-se bloqueio (legal ou ilegal) independentemente de o adversário estar ou não de posse da bola.

98	Bloquear um adversário é uma tática legítima em futsal. Em que circunstâncias? O bloqueio é legal?
A	Desde que o jogador que bloqueia o seu adversário se encontre em movimento aquando do contacto físico e não cause deliberadamente contacto esticando-se e que permita ao adversário evitar o bloqueio. Considera-se bloqueio ilegal se o adversário estiver na posse da bola.
B	Desde que o jogador que bloqueia o seu adversário se encontre parado aquando do contacto físico e não cause deliberadamente contacto, seja movendo-se ou esticando-se e que permita ao adversário evitar o bloqueio. Considera-se bloqueio legal se o adversário não estiver em posse da bola.
C	Desde que o jogador que bloqueia o seu adversário se encontre parado aquando do contacto físico e não cause deliberadamente contacto, seja movendo-se ou esticando-se e que permita ao adversário evitar o bloqueio. Considera-se bloqueio ilegal se o adversário não estiver em posse da bola.
D	Desde que o jogador que bloqueia o seu adversário se encontre parado aquando do contacto físico e não cause deliberadamente contacto, seja movendo-se ou esticando-se e que permita ao adversário evitar o bloqueio. Considera-se bloqueio (legal ou ilegal) independentemente de o adversário estar ou não de posse da bola.

99	Os pontapés de tesoura ou de “bicicleta” são autorizados?
A	Sim.
B	Sim, desde que não constituam perigo para si próprio.
C	Não.
D	Sim, desde que não constituam perigo para o adversário.

100	As leis de jogo de futsal procuram contribuir para o espetáculo desportivo. Nesse âmbito, existem ações que são permitidas e outras proibidas. Das opções seguintes assinale a verdadeira.
A	Os pontapés de tesoura ou de “bicicleta” não são autorizados.
B	Os pontapés de tesoura ou de “bicicleta” não são autorizados, ainda que não constituam perigo para o adversário.
C	Os pontapés de tesoura ou de “bicicleta” são autorizados, desde que não constituam perigo para o adversário.
D	Os pontapés de “bicicleta” são autorizados, desde que não constituam perigo para o adversário. Os pontapés de tesoura não são autorizados.

101	De acordo com o exposto nas leis de jogo, uma definição para “Jogar de maneira perigosa” é:
A	Os pontapés de "bicicleta" são autorizados, desde que não constituam perigo para o adversário, no entanto os de "tesoura" não são autorizados.

B	Toda a ação de um jogador que, ao tentar jogar a bola, põe em risco a integridade física de alguém (incluindo ele próprio), incluindo impedir um adversário próximo de jogar a bola por receio de ser lesionado.
C	Os pontapés de "tesoura" são autorizados, desde que não constituam perigo para o próprio.
D	Toda a ação de um jogador que, ao tentar jogar a bola, põe em risco a integridade física de alguém, que não o próprio, incluindo impedir um adversário próximo de jogar a bola por receio de ser lesionado.

102	Um pontapé-livre indireto é concedido à equipa adversária se um jogador cometer determinadas infrações. Das opções seguintes, e apenas com a informação fornecida, assinale a infração que é sancionada com pontapé-livre indireto.
A	Atingir ou tentar atingir/agredir (incluindo com cabeçada).
B	Carregar.
C	Entrar em tackle ou entrar sobre.
D	Impedir a progressão de um adversário sem qualquer contacto.

103	Com a bola em jogo, um jogador toca-a com uma caneleira que tinha segura na mão. O que devem decidir os árbitros (considerando apenas a informação fornecida)?
A	Os árbitros interrompem o jogo e recomeçam-no com bola ao solo.
B	Os árbitros interrompem o jogo e recomeçam-no com pontapé livre direto ou pontapé penálti.
C	Os árbitros interrompem o jogo e recomeçam-no com pontapé livre indireto.
D	Os árbitros interrompem o jogo e recomeçam-no com pontapé penálti.

104	Um pontapé-livre direto é concedido à equipa adversária de um jogador que comete determinado tipo de infrações. Das opções seguintes, assinale a verdadeira.
A	Manifestar desacordo, usando linguagem e/ou atos ofensivos.
B	Impedir a progressão de um adversário sem qualquer contacto.
C	Impedir o guarda-redes de soltar a bola das mãos.
D	Tentar dar um pontapé.

105	Se um jogador sai da superfície de jogo sem autorização de um dos árbitros por razões não permitidas nas Leis de Jogo do Futsal e se a vantagem não pode ser aplicada o cronometrista ou o terceiro árbitro devem fazer soar um sinal
------------	--

	sonoro para informar os árbitros deste facto. Se o jogo for interrompido, como deve recomeçar?
A	Deve recomeçar com pontapé-livre direto favorável à equipa adversária. Se a vantagem é aplicada, o cronometrista ou o terceiro árbitro devem fazer soar um sinal sonoro na interrupção seguinte do jogo. O infrator é advertido por sair da superfície de jogo sem autorização dos árbitros.
B	Deve recomeçar com pontapé-livre direto favorável à equipa adversária. Se a vantagem é aplicada, o cronometrista ou o terceiro árbitro devem fazer soar um sinal sonoro na interrupção seguinte do jogo. O infrator é admoestado por sair da superfície de jogo sem autorização dos árbitros.
C	Deve recomeçar com pontapé-livre indireto favorável à equipa adversária. Se a vantagem é aplicada, o cronometrista ou o terceiro árbitro devem fazer soar um sinal sonoro na interrupção seguinte do jogo. O infrator é expulso por dupla advertência, uma por sair da superfície de jogo sem autorização dos árbitros e outra por reentrar sem autorização.
D	Deve recomeçar com pontapé-livre indireto favorável à equipa adversária. Se a vantagem é aplicada, o cronometrista ou o terceiro árbitro devem fazer soar um sinal sonoro na interrupção seguinte do jogo. O infrator é advertido por sair da superfície de jogo sem autorização dos árbitros.

106	Um pontapé-livre direto é concedido à equipa adversária de um jogador que comete determinado tipo de infrações. Das opções seguintes, assinale a verdadeira.
A	Manifestar desacordo, usando linguagem e/ou atos ofensivos.
B	Impedir a progressão de um adversário sem qualquer contacto.
C	Impedir o guarda-redes de soltar a bola das mãos.
D	Tentar dar um pontapé.

107	Com a bola em jogo, um substituto cometeu uma infração fora da superfície de jogo contra um jogador adversário. Como recomeça o jogo?
A	O jogo recomeça com uma bola ao solo para a equipa adversária do substituto.
B	O jogo recomeça com um lançamento de baliza para a equipa adversária do substituto. É assinalado um pontapé de penálti se se tratar de uma infração para pontapé-livre direto e o ponto da linha delimitadora mais próximo se situar na parte da linha de baliza que pertence à área de penálti do infrator.
C	O jogo recomeça com um pontapé-livre indireto na interseção da linha delimitadora mais próximo do local onde ocorreu a infração ou interferência.
D	O jogo recomeça com um pontapé-livre no ponto da linha delimitadora mais próximo do local onde ocorreu a infração ou interferência; é assinalado um pontapé de penálti se se tratar de uma infração para pontapé-livre direto e o ponto da linha delimitadora mais próximo se situar na parte da linha de baliza que pertence à área de penálti do infrator.

108	Com a bola em jogo, um elemento oficial cometeu uma infração fora da superfície de jogo contra um jogador adversário. Como recomeça o jogo?
A	O jogo recomeça com um pontapé-livre indireto na interseção da linha delimitadora mais próximo do local onde ocorreu a infração ou a interferência.
B	O jogo recomeça com uma bola ao solo para a equipa adversária do substituto.
C	O jogo recomeça com um pontapé-livre no ponto da linha delimitadora mais próximo do local onde ocorreu a infração ou interferência; é assinalado um pontapé de penálti se se tratar de uma infração para pontapé-livre direto e o ponto da linha delimitadora mais próximo se situar na parte da linha de baliza que pertence à área de penálti do infrator.
D	O jogo recomeça com um lançamento de baliza para a equipa adversária do substituto. É assinalado um pp se se tratar de uma infração para pontapé-livre direto e o ponto da linha delimitadora mais próximo se situar na parte da linha de baliza que pertence à área de penálti do infrator.

109	Com a bola em jogo, um substituto comete uma infração fora da superfície de jogo contra um jogador adversário. Como recomeça o jogo?
A	Com um pontapé-livre no ponto da linha delimitadora mais próximo do local onde ocorreu a infração ou interferência; é assinalado um pontapé de penálti se se tratar de uma infração para pontapé-livre direto e o ponto da linha delimitadora mais próximo se situar na parte da linha de baliza que pertence à área de penálti do infrator.
B	Com um pontapé-livre no ponto de interseção da linha delimitadora mais próximo do local onde ocorreu a infração ou interferência com a linha de baliza é assinalado um pontapé de penálti se se tratar de uma infração para pontapé-livre direto e o ponto da linha delimitadora mais próximo se situar na parte da linha de baliza que pertence à área de penálti do infrator.
C	Com um pontapé-livre no ponto da linha delimitadora mais próximo do local onde ocorreu a infração ou interferência; é assinalado um pontapé de penálti se se tratar de uma infração para pontapé-livre direto e o ponto da linha delimitadora mais próximo se situar na parte da linha de baliza que pertence à área de penálti do defensor.
D	Com um pontapé-livre indireto no ponto da linha delimitadora mais próximo do local onde ocorreu a infração ou interferência.

110	Os árbitros interromperam o jogo por uma infração cometida por um jogador fora da superfície de jogo e que tinha abandonado a superfície de jogo sem autorização dos árbitros, contra um agente externo. Sabendo que a bola se encontrava em jogo, no momento da infração, como recomeça o jogo?
A	O jogo é reiniciado com um pontapé livre direto.
B	O jogo é reiniciado com um pontapé livre indireto.
C	O jogo é reiniciado com um lançamento de baliza.
D	O jogo é reiniciado com uma bola ao solo.

111	Os árbitros interromperam o jogo por uma infração cometida por um jogador na superfície de jogo, contra um agente externo. Sabendo que a bola se encontrava em jogo, no momento da infração, como recomeça o jogo?
A	O jogo é reiniciado com um pontapé livre indireto.
B	O jogo é reiniciado com um lançamento de baliza.
C	O jogo é reiniciado com um pontapé livre direto.
D	O jogo é reiniciado com uma bola ao solo.

112	Um jogador abandonou a superfície de jogo, estando a bola em jogo, e cometeu uma infração contra um elemento oficial da própria equipa. Considerando apenas a informação fornecida, o que devem decidir os árbitros?
A	Recomeçam o jogo com um pontapé-livre direto em cima da linha limite da superfície de jogo no ponto mais próximo do local onde a infração aconteceu.
B	Recomeçam o jogo com um pontapé-livre indireto em cima da linha limite da superfície de jogo no ponto mais próximo do local onde o jogador abandonou a superfície de jogo.
C	Recomeçam o jogo com um pontapé-livre indireto em cima da linha limite da superfície de jogo no ponto mais próximo do local onde a infração aconteceu.
D	Recomeçam o jogo com um lançamento de bola ao solo no ponto mais próximo do local onde a infração aconteceu.

113	Com a bola em jogo, um substituto lançou um objeto para o interior da superfície de jogo, indo este embater na bola de jogo. Como recomeça o jogo?
A	Pontapé-livre direto, no local onde o objeto embateu na bola de jogo.
B	Pontapé de linha lateral, no local mais próximo de onde foi lançado o objeto.
C	Pontapé-livre indireto, no local onde o objeto embateu na bola de jogo.
D	Bola ao solo, para a equipa adversária do substituto.

114	Com a bola em jogo, foi cometida uma infração fora da superfície de jogo por um jogador contra um jogador da própria equipa. De acordo com o exposto na Lei 12, o que devem decidir os árbitros?
A	O jogo recomeça com pontapé-livre indireto em cima da linha limite da superfície de jogo no ponto mais próximo do local onde a infração aconteceu.
B	O jogo recomeça com um lançamento de bola ao solo no local onde a bola se encontrava quando o jogo foi interrompido.
C	O jogo recomeça com um pontapé livre em cima da linha limite da superfície de jogo no ponto mais próximo do local onde a infração aconteceu.
D	O jogo recomeça com um pontapé-livre direto em cima da linha limite da superfície de jogo no ponto mais próximo do local onde a infração aconteceu ou pontapé de penálti se se tratar de uma infração para pontapé-livre direto e o ponto

	da linha delimitadora mais próximo se situar na parte da linha de baliza que pertence à área de penáلتi do infrator.
--	--

115	Assinale a opção verdadeira e mais abrangente:
A	Os árbitros têm autoridade para aplicar sanções disciplinares, desde que chegam ao pavilhão, incluindo no seu exterior, até ao momento em que o abandonam.
B	Os árbitros têm autoridade para aplicar sanções disciplinares, desde o momento em que entram no pavilhão até que o abandonem após o final do jogo (incluindo pontapés da marca de penáلتi).
C	Os árbitros têm autoridade para aplicar sanções disciplinares, desde o momento em que iniciam o jogo até ao seu final (incluindo pontapés da marca de penáلتi).
D	Os árbitros têm autoridade para aplicar sanções disciplinares, desde o momento em que entram na superfície de jogo para a inspeção antes do jogo até que a abandonem após o final deste (incluindo pontapés da marca de penáلتi).

116	Complete a seguinte frase, tornando-a verdadeira: "Os árbitros têm autoridade para aplicar sanções disciplinares, desde o momento em que entram na __ (A) __ para a inspeção antes do jogo até que a abandonem __ (B) __ (incluindo pontapés da marca de penáلتi). Se, antes de entrar na superfície para o início do jogo, __ (C) __ comete uma infração passível de expulsão, os árbitros têm autoridade para impedir que o jogador ou elemento oficial tome parte no jogo; o árbitro deve relatar quaisquer outros comportamentos incorretos às autoridades competentes."
A	A - pavilhão; B - após final do período; C - um jogador ou elemento oficial.
B	A - superfície de jogo; B - após final do período; C - um jogador ou elemento estranho.
C	A - pavilhão; B - após o final deste; C - um jogador.
D	A - superfície de jogo; B - após o final deste; C - um jogador ou elemento oficial.

117	Se os árbitros precisarem de advertir um jogador designado, um substituto ou um elemento oficial da equipa antes do início do jogo, devem fazê-lo verbalmente e não exibindo o cartão amarelo, e reportá-lo às autoridades competentes após a partida.
A	Falso.
B	Verdadeiro.

118	Assinale a opção que configura a exibição de um cartão amarelo.
A	O guarda-redes impede um golo do adversário ou anula um ataque prometedor cometendo uma infração de mão na bola no exterior da sua área de penáلتi, estando a baliza desprotegida ou apenas protegida por um colega defensor na sua retaguarda.

B	Um defensor impede um golo do adversário ou anula uma clara oportunidade de golo cometendo uma infração de mão na bola no exterior da sua área de penálti, estando a baliza desprotegida ou apenas protegida por um colega defensor na sua retaguarda.
C	O guarda-redes impede um golo do adversário ou anula uma clara oportunidade de golo cometendo uma infração de mão na bola no exterior da sua área de penálti, estando a baliza desprotegida ou apenas protegida por um colega defensor na sua retaguarda.
D	Um jogador joga deliberadamente a bola com a mão quando interfere com ou interrompe um ataque prometedor da equipa adversária.

119	Um substituto pode ser advertido por comportamento antidesportivo?
A	Sim.
B	Não, apenas pode ser advertido por retardar o recomeço de jogo, manifestar desacordo por palavras ou por atos ou entrar na superfície de jogo, infringindo o procedimento de substituição.
C	Não.
D	Sim. De acordo com as Leis de Jogo, as infrações em que um substituto pode ser advertido são por comportamento antidesportivo, por entrar na superfície de jogo, não infringindo o procedimento de substituição ou retardar o recomeço de jogo.

120	A prática de jogo perigoso não implica a existência de contacto físico entre os jogadores. Ao existir contacto físico, a ação converte-se numa infração punível com pontapé-livre direto ou pontapé de penálti. Em caso de contacto físico, os árbitros devem considerar seriamente a possibilidade de também ter sido cometido um ato de comportamento antidesportivo, no mínimo. Em termos disciplinares, quais as sanções aplicáveis?
A	Se um jogador joga de forma perigosa numa disputa de bola “normal”, os árbitros não tomam qualquer medida disciplinar. Se a ação configura um risco óbvio de lesão, os árbitros devem advertir o jogador por fazer uma entrada contra um adversário de forma negligente; Se um jogador impede uma clara oportunidade de golo jogando de forma perigosa os árbitros expulsam-no.
B	Se um jogador joga de forma perigosa numa disputa de bola "normal", os árbitros não tomam qualquer medida disciplinar. Se a ação configura um risco óbvio de lesão, os árbitros devem expulsar o jogador por fazer uma entrada contra um adversário de forma negligente.
C	Se um jogador joga de forma perigosa numa disputa de bola "normal", os árbitros advertem.
D	Se um jogador joga de forma perigosa numa disputa de bola “normal”, os árbitros não tomam qualquer medida disciplinar. Se a ação configura um risco óbvio de lesão, os árbitros devem advertir o jogador por fazer uma entrada contra um adversário de forma negligente; Se um jogador impede um ataque prometedor jogando de forma perigosa os árbitros expulsam-no.

121	<p>Complete a frase, tornando-a verdadeira: “Os jogadores estão autorizados a celebrar a marcação de um golo, mas a celebração não deve ser excessiva; as celebrações __(I)__ não são encorajadas e não devem conduzir a uma perda de tempo excessiva. Deixar a superfície de jogo para celebrar um golo __(II)__ uma infração passível de advertência, mas os jogadores devem regressar o mais rapidamente possível. Um jogador deve ser __(III)__ (mesmo que o golo seja anulado) se: se aproxima dos espectadores, originando problemas de segurança; age de maneira __(IV)__, de troça, ou inflamatória; cobre a cabeça ou a cara com __(V)__ ou outro artigo semelhante; tira a camisola ou cobre a cabeça com a __(VI)__”.</p>
A	i: do golo; ii: não é; iii: advertido; iv: provocatória; v: uma camisola; vi: camisola.
B	i: “coreografadas”; ii: não é; iii: expulso; iv: provocatória; v: uma máscara; vi: camisola.
C	i: “coreografadas”; ii: não é; iii: advertido; iv: provocatória; v: uma máscara; vi: camisola.
D	i: “coreografadas”; ii: é; iii: advertido; iv: provocatória; v: uma camisola; vi: camisola.

122	<p>Os elementos oficiais podem cometer infrações passíveis de advertência. De acordo com as Leis de Jogo, agir de forma provocatória ou inflamatória, é punida com admoestação, advertência ou expulsão?</p>
A	Advertência.
B	Expulsão.
C	Advertência ou expulsão, de acordo com o nível de gravidade.
D	Admoestação.

123	<p>Se cometida por um elemento oficial, o retardar o reinício do jogo pela sua equipa é uma infração sancionada com advertência?</p>
A	Não, apenas é sancionado com advertência o retardar o reinício do jogo pela equipa adversária.
B	Sim, é uma das infrações sancionadas com advertência.
C	Não.
D	Sim, tal como acontece se entrar na superfície de jogo de uma forma respeitosa e não conflituosa.

124	<p>Quando um jogador impede a bola de entrar na baliza, jogando-a com a mão quando a baliza está protegida pelo seu guarda-redes, configura uma infração? Qual? Como é sancionada disciplinarmente?</p>
A	Sim. Comportamento antidesportivo. Cartão amarelo.

B	Sim. Comportamento antidesportivo. Cartão vermelho.
C	Sim. Comportamento antidesportivo. Admoestação.
D	Não.

125	Um jogador efetuou uma entrada que colocou em perigo a integridade física de um adversário. Sabendo que o jogador que cometeu a infração já tinha sido advertido em momento anterior, qual a decisão disciplinar a tomar pelos árbitros?
A	Cartão amarelo, atendendo a negligencia da ação.
B	Cartão vermelho, atendendo a que foi cometido jogo faltoso grave.
C	Admoestação, atendendo a que foi cometido jogo faltoso grave, mas o jogador já tinha sido advertido anteriormente.
D	Cartão amarelo, atendendo a que foi cometido jogo faltoso grave.

126	Assinale a opção que configura a exibição de um cartão vermelho.
A	O guarda-redes impede um golo do adversário ou anula um ataque prometedor cometendo uma infração de mão na bola no exterior da sua área de penálti, estando a baliza desprotegida ou apenas protegida por um colega defensor na sua retaguarda.
B	Um defensor impede um golo do adversário ou anula um ataque prometedor cometendo uma infração de mão na bola no exterior da sua área de penálti, estando a baliza desprotegida ou apenas protegida por um colega defensor na sua retaguarda.
C	O guarda-redes impede um golo do adversário ou anula uma clara oportunidade de golo cometendo uma infração de mão na bola no exterior da sua área de penálti, estando a baliza desprotegida ou apenas protegida por um colega defensor na sua retaguarda.
D	O guarda-redes impede um golo do adversário ou anula uma clara oportunidade de golo cometendo uma infração de mão na bola no interior da sua área de penálti, estando a baliza desprotegida ou apenas protegida por um colega defensor na sua retaguarda.

127	Qual a sanção para um jogador que cospe o adversário?
A	Cartão Amarelo
B	Admoestação
C	Nada
D	Cartão Vermelho

128	A frase "Ação que pretende criar a falsa impressão de que algo acontece quando não acontece (ver também ludibriar), cometida por um jogador que pretende retirar vantagem ilícita." é uma definição incluída nas Leis de Jogo. Qual?
A	Fluidez
B	Bloqueio
C	Simulação
D	Vantagem

129	"Simulação: Qualquer jogador que tente ludibriar os árbitros ao fingir ter sofrido falta ou estar lesionado, é culpado de simulação e deve ser punido por comportamento antidesportivo."
A	Verdadeiro.
B	Falso.

130	Na celebração de um golo, um jogador deve ser advertido (mesmo que o golo seja anulado) se agir de maneira provocatória. E se o jogador cobrir a cabeça com camisola?
A	O jogador deve ser admoestado.
B	O jogador deve ser expulso.
C	Os árbitros não tomar qualquer atitude.
D	O jogador deve ser advertido.

131	Se um jogador, na celebração de um golo, cobrir a cabeça com uma máscara, o que devem decidir os árbitros?
A	Expulsar o jogador.
B	Advertir o jogador.
C	Expulsar, por dupla advertência, o jogador.
D	Admoestar o jogador.

132	Um golo foi anulado, no entanto, o jogador que o obteve foi advertido. Com a informação fornecida (na pergunta e na opção de resposta), a advertência terá sido correta?
A	Não.
B	Sim, se a advertência foi por o jogador se ter aproximado dos espectadores, originando problemas de segurança.

C	Sim.
D	Não, o jogador não deveria ter sido advertido, porque o golo foi anulado.

133	Um jogador reentra na superfície de jogo sem autorização dos árbitros e rasteira um adversário de forma negligente. Sabendo que o infrator se encontrava fora da superfície de jogo com autorização dos árbitros, não era um substituto nem havia sido substituído e reentrou na superfície de jogo sem autorização, o que devem decidir os árbitros?
A	Expulsar o infrator com dupla advertência.
B	Admoestar o infrator.
C	Advertir o jogador com cartão amarelo.
D	Expulsar o infrator de forma direta.

134	Se um jogador sai da superfície de jogo sem autorização de um dos árbitros e por razões não permitidas nas Leis de Jogo do Futsal e se a vantagem não pode ser aplicada, o cronometrista ou o terceiro árbitro devem fazer soar um sinal sonoro, para informar os árbitros deste facto. Assinale a opção correta.
A	Se os árbitros interrompem o jogo, este deve recomeçar com pontapé-livre indireto favorável à equipa adversária. Se a vantagem é aplicada, o cronometrista ou o terceiro árbitro devem fazer soar um sinal sonoro na interrupção seguinte do jogo. O infrator é advertido por sair da superfície de jogo sem autorização dos árbitros.
B	Se os árbitros interrompem o jogo, este deve recomeçar com pontapé-livre indireto favorável à equipa adversária. Se a vantagem é aplicada, o cronometrista ou o terceiro árbitro devem fazer soar um sinal sonoro na interrupção seguinte do jogo. O infrator é expulso por sair da superfície de jogo sem autorização dos árbitros.
C	Se os árbitros interrompem o jogo, este deve recomeçar com pontapé-livre direto favorável à equipa adversária. Se a vantagem é aplicada, o cronometrista ou o terceiro árbitro devem fazer soar um sinal sonoro na interrupção seguinte do jogo. O infrator é expulso por sair da superfície de jogo sem autorização dos árbitros.
D	Se os árbitros interrompem o jogo, este deve recomeçar com lançamento de bola ao solo. Se a vantagem é aplicada, o cronometrista ou o terceiro árbitro devem fazer soar um sinal sonoro na interrupção seguinte do jogo. O infrator é advertido por sair da superfície de jogo sem autorização dos árbitros.

135	Um jogador que estava fora da superfície de jogo com autorização de um dos árbitros e sem ter sido substituído, reentrou na superfície de jogo sem autorização e comete uma outra infração punível com advertência. O que devem decidir os árbitros?
A	O jogador deve ser expulso de forma direta.

B	O jogador deve ser advertido.
C	O jogador deve ser advertido pela entrada indevida na superfície de jogo.
D	O jogador deve ser expulso por acumulação de advertências. No caso de a infração ser cometida com o recurso a força excessiva, a expulsão é feita de forma direta.

136	Com o jogo a decorrer, um jogador que se encontrava fora da superfície de jogo, regressa sem autorização dos árbitros. O que devem decidir os árbitros?
A	Se a situação obrigar a autorização para reentrar na superfície de jogo, os árbitros devem interromper o jogo (embora não imediatamente se o jogador não interfere com o jogo ou com um dos árbitros ou se pode ser aplicada a vantagem) e expulsar por dupla advertência o jogador por reentrar na superfície de jogo sem autorização.
B	Se a situação obrigar a autorização para reentrar na superfície de jogo, os árbitros devem interromper o jogo (embora não imediatamente se o jogador não interfere com o jogo ou com um dos árbitros ou se pode ser aplicada a vantagem) e advertir o jogador por reentrar na superfície de jogo sem autorização.
C	Se a situação obrigar a autorização para reentrar na superfície de jogo, os árbitros devem interromper o jogo (embora não imediatamente se o jogador não interfere com o jogo ou com um dos árbitros ou se pode ser aplicada a vantagem) e expulsar o jogador por reentrar na superfície de jogo sem autorização.
D	Se a situação obrigar a autorização para reentrar na superfície de jogo, os árbitros devem interromper, de imediato, o jogo e advertir o jogador por reentrar na superfície de jogo sem autorização.

137	A vantagem não deve ser aplicada em determinadas situações. Das opções seguintes, assinale a que contém situações em que não deve ser aplicada a vantagem.
A	Falta grosseira, conduta violenta, numa segunda infração passível de advertência, numa falta a partir da sexta (inclusive), a menos que se trate de um ataque prometedora.
B	Falta grosseira, conduta violenta, numa segunda infração passível de advertência, numa falta até a sexta (inclusive), a menos que se trate de uma clara oportunidade de golo.
C	Falta grosseira, conduta violenta, numa segunda infração passível de advertência, numa falta a partir da sexta (inclusive), a menos que se trate de uma clara oportunidade de golo.
D	Falta grosseira, conduta violenta, numa infração passível de advertência, numa falta a partir da sexta (inclusive), a menos que se trate de uma clara oportunidade de golo.

138	A vantagem é a possibilidade dada aos árbitros de permitirem que o jogo prossiga quando exista uma infração, desde que beneficie a equipa adversária do infrator. Das seguintes afirmações, assinale a verdadeira.
A	No caso de os árbitros aplicarem a vantagem e ser exibido um segundo cartão amarelo após um golo ser obtido, o jogo prossegue com redução numérica dessa equipa, permitindo-se a troca do jogador expulso.
B	No caso de os árbitros aplicarem a vantagem e ser exibido um cartão vermelho após um golo ser obtido, o jogo prossegue com redução numérica dessa equipa, permitindo-se a troca do jogador expulso.
C	No caso de os árbitros aplicarem a vantagem e ser exibido um segundo cartão amarelo ou um cartão vermelho e não for obtido um golo, essa equipa joga com um jogador a menos.
D	No caso de os árbitros aplicarem a vantagem e ser exibido um cartão vermelho após um golo ser obtido, o jogo prossegue com redução numérica dessa equipa.

139	Em situações de conduta violenta pode ser aplicada a vantagem?
A	Sim, mas não deve ser aplicada a vantagem, a menos que exista uma clara oportunidade de golo ou um golo iminente.
B	Não.
C	Sim, mas não deve ser aplicada a vantagem, a menos que exista uma clara oportunidade de golo, um golo iminente ou um ataque prometedor.
D	Sim, mas não deve ser aplicada a vantagem, a menos que exista um ataque prometedor.

140	Das seguintes opções, assinale a verdadeira.
A	A vantagem deve ser aplicada em situações de falta grosseira.
B	A vantagem não deve ser aplicada em situações de falta a partir da sexta (inclusive), a menos que se trate de um ataque prometedor.
C	A vantagem deve ser aplicada em situações de conduta violenta.
D	A vantagem não deve ser aplicada em situações de falta a partir da sexta (inclusive), a menos que se trate de uma clara oportunidade de golo.

141	A vantagem não deve ser aplicada em situações de falta grosseira, conduta violenta, numa segunda infração passível de advertência, numa falta a partir da sexta (inclusive), a menos que se trate de uma clara oportunidade de golo. Os árbitros devem expulsar o jogador na primeira interrupção do jogo, mas se o jogador jogar a bola, disputar a bola ou interferir com um adversário ou com o jogo, os árbitros interrompem o jogo, expulsam o jogador e recomeçam o jogo com um pontapé-livre indireto, a menos que o jogador tenha cometido uma infração mais grave.
A	Falso.

B	Verdadeiro.
---	-------------

142	No caso de os árbitros aplicarem a vantagem por uma falta que teria implicado uma advertência ou expulsão se o jogo tivesse sido interrompido, esta advertência ou expulsão deve ter lugar quando a bola deixar de estar em jogo. Das opções seguintes, assinale a correta.
A	Se a infração original consistia em anular uma clara oportunidade de golo, o jogador é expulso; se a infração apenas interferiu com/evitou um ataque prometedor, o jogador é advertido.
B	Se a infração original consistia em anular uma clara oportunidade de golo, o jogador é advertido por comportamento antidesportivo e por anular uma clara oportunidade de golo.
C	Se a infração original consistia em anular um ataque prometedor, o jogador é advertido por comportamento antidesportivo; se a infração apenas interferiu com/evitou um ataque prometedor, o jogador é admoestado.
D	Se a infração original consistia em anular uma clara oportunidade de golo, o jogador é advertido por comportamento antidesportivo; se a infração apenas interferiu com/evitou um ataque prometedor, o jogador não é advertido.

143	Os árbitros aplicaram a vantagem e foi exibido um segundo cartão amarelo, após um golo ser obtido, em consequência da infração que originou a vantagem. O que devem decidir os árbitros?
A	O jogo prossegue sem redução numérica dessa equipa, permitindo-se a troca do jogador expulso. Se o golo não tivesse sido obtido, essa equipa jogaria com um jogador a menos.
B	O jogo prossegue com redução numérica dessa equipa.
C	O jogo prossegue com redução numérica dessa equipa. Se o golo não fosse obtido, permitia-se a troca do jogador expulso.
D	O jogo prossegue sem redução numérica dessa equipa, permitindo-se a troca do jogador expulso. Se o golo não tivesse sido obtido, a situação seria igual.

144	Os árbitros aplicaram a vantagem numa situação de clara oportunidade de golo. Sabendo que, na sequência da jogada foi obtido golo e os árbitros exibiram um cartão vermelho ao jogador infrator, assinale a opção correta.
A	A equipa que sofreu o golo prossegue com redução do número de jogadores.
B	Os árbitros não deviam ter aplicado a vantagem e expulso o jogador infrator.
C	A equipa que marcou golo prossegue com redução do número de jogadores.
D	A equipa que sofreu o golo prossegue sem redução do número de jogadores, permitindo-se a troca do jogador expulso.

145	A vantagem é a possibilidade dada aos árbitros de permitirem que o jogo prossiga quando exista uma infração, desde que beneficie a equipa adversária do infrator. Das seguintes afirmações, assinale a falsa.
A	No caso de os árbitros aplicarem a vantagem e ser exibido um segundo cartão amarelo após um golo ser obtido, o jogo prossegue sem redução numérica dessa equipa, permitindo-se a troca do jogador expulso.
B	No caso de os árbitros aplicarem a vantagem e ser exibido um cartão vermelho após um golo ser obtido, o jogo prossegue sem redução numérica dessa equipa, permitindo-se a troca do jogador expulso.
C	No caso de os árbitros aplicarem a vantagem e ser exibido um segundo cartão amarelo ou um cartão vermelho e não for obtido um golo, essa equipa joga com um jogador a menos.
D	No caso de os árbitros aplicarem a vantagem e ser exibido um cartão vermelho após um golo ser obtido, o jogo prossegue com redução numérica dessa equipa.

146	Os árbitros aplicaram a vantagem e foi exibido um segundo cartão amarelo após um golo ser obtido. Com a informação fornecida, o que devem decidir os árbitros?
A	Sendo obtido golo ou não, o jogo prossegue sem redução numérica dessa equipa, permitindo-se a troca do jogador expulso.
B	O jogo prossegue com redução numérica da equipa que obteve o golo.
C	O jogo prossegue sem redução numérica da equipa a que pertence o jogador advertido, permitindo-se a troca do jogador expulso.
D	O jogo prossegue com redução numérica da equipa que sofre o golo.

147	Das seguintes afirmações, assinale a correta.
A	Devem ser consideradas as seguintes circunstâncias, para determinar a existência de uma clara oportunidade de golo: A distância entre o local da infração e a baliza; A direção da jogada; A probabilidade de manter ou ganhar o controlo da bola; A posição e o número de atacantes; Se a baliza está ou não desprotegida.
B	Devem ser consideradas as seguintes circunstâncias, para determinar a existência de um ataque prometedor: A distância entre o local da infração e a baliza; A direção da jogada; A probabilidade de manter ou ganhar o controlo da bola; A posição e o número de defensores, incluindo o guarda-redes; Se a baliza está ou não desprotegida.
C	Devem ser consideradas as seguintes circunstâncias, para determinar a existência de uma clara oportunidade de golo: A distância entre o local da infração e a baliza; A direção da jogada; A probabilidade de manter ou ganhar o controlo da bola; A vantagem; A posição e o número de defensores, excluindo o guarda-redes; Se a baliza está ou não desprotegida.
D	Devem ser consideradas as seguintes circunstâncias, para determinar a existência de uma clara oportunidade de golo: A distância entre o local da infração e a baliza; A direção da jogada; A probabilidade de manter ou ganhar o controlo da

	bola; A posição e o número de defensores, incluindo o guarda-redes; Se a baliza está ou não desprotegida.
--	---

148	Se um jogador impedir uma clara oportunidade de golo, o que devem decidir os árbitros?
A	Se a infração ocorreu por jogar de forma perigosa, os árbitros advertem o infrator.
B	Se a infração ocorreu por jogar de forma perigosa, os árbitros exibem cartão amarelo.
C	Se a infração ocorreu por jogar de forma perigosa, os árbitros exibem duplo cartão amarelo, um pela clara oportunidade de golo e outra por comportamento antidesportivo.
D	Se a infração ocorreu por jogar de forma perigosa, os árbitros exibem cartão vermelho.

149	A posição e o número de defensores, incluindo o guarda-redes, é uma das circunstâncias para determinar a existência de uma clara oportunidade de golo?
A	Não, a não ser que se inclua também a distância entre o local da infração e a baliza.
B	Não.
C	Sim, tal como a distância entre o local da infração e a baliza, a direção da jogada, a probabilidade de manter ou ganhar o controlo da bola e se a baliza está ou não desprotegida.
D	Sim, desde que todos os atacantes se encontrem no meio-campo ofensivo.

150	O guarda-redes de uma das equipas de um jogo do campeonato nacional da 2ª divisão de futsal, defendeu a bola com as mãos, fora da sua área de penálti. Sabendo que a sua baliza se encontrava protegida por um colega defensor e foi anulada uma clara oportunidade de golo, em termos disciplinares, o que devem decidir os árbitros?
A	O guarda-redes é sancionado com advertência.
B	O guarda-redes é sancionado com expulsão.
C	O guarda-redes é sancionado com dupla advertência, uma por jogar a bola com as mãos fora da sua área de penálti e outra pela falta de respeito pelo jogo.
D	O guarda-redes é sancionado com advertência, porque a sua baliza se encontrava protegida por um seu colega.

151	Se o guarda-redes anular uma clara oportunidade de golo cometendo uma infração de mão na bola no exterior da sua área de penálti, estando a baliza protegida apenas por um colega defensor na sua retaguarda, o que devem decidir os árbitros?
A	O guarda-redes é sancionado com advertência.
B	O guarda-redes é sancionado com admoestação.
C	O guarda-redes é sancionado com dupla advertência.
D	O guarda-redes é sancionado com expulsão.

152	Um jogador defensor cometeu uma infração ao tentar jogar a bola. Sabendo que o número de atacantes era superior ao número de defensores e que a baliza se encontrava protegida pelo guarda-redes, pode-se considerar uma clara oportunidade de golo?
A	Não.
B	Sim.
C	Sim, desde que o número de atacantes seja inferior ao número de defensores.
D	Não, se a infração tenha ocorrido no meio-campo da equipa defensora.

153	Assinale a opção correta.
A	Se a infração consistia em anular uma COG, o jogador é advertido por CAD; se a infração apenas interferiu com/evitou um AP, o jogador é também advertido.
B	No caso de os árbitros aplicarem a vantagem por uma falta que teria implicado uma advertência ou expulsão se o jogo tivesse sido interrompido, esta advertência ou expulsão deve ter lugar quando a bola deixar de estar em jogo.
C	A vantagem deve ser aplicada em situações de falta grosseira, conduta violenta, numa segunda infração passível de advertência, numa falta a partir da sexta (inclusive), a menos que se trate de uma COG.
D	Se o defensor começa a agarrar um atacante fora da área de penálti e prossegue a sua ação para o interior da área, os árbitros devem conceder um pontapé livre direto no local do início da infração.

154	A probabilidade de ganhar o controlo da bola é uma das circunstâncias a ser consideradas para determinar a existência de uma clara oportunidade de golo. Das seguintes opções, assinale a que, de acordo com as Leis de Jogo, contem uma circunstância não relevante para determinar a existência de uma COG.
A	A direção da jogada.
B	O número de jogadores de cada equipa.
C	Se a baliza está ou não desprotegida.

D	A posição e o número de defensores, incluindo o guarda-redes.
---	---

155	A probabilidade de manter ou ganhar o controlo da bola é uma das circunstâncias a ter em conta para determinar a existência de uma clara oportunidade de golo?
A	Sim, desde que o número de atacantes seja inferior ao número de defensores.
B	Não.
C	Não, é uma circunstância para determinar um ataque prometedora.
D	Sim.

156	A probabilidade de manter ou ganhar o controlo da bola e a distância entre o local da infração e a baliza, devem ser consideradas para determinar a existência de uma clara oportunidade de golo?
A	Sim.
B	A probabilidade de manter ou ganhar o controlo da bola, sim, a distância entre o local da infração e a baliza, não.
C	Não.
D	Não, apenas devem ser consideradas para determinar uma situação de ataque prometedora.

157	Das seguintes opções, assinale a que contém uma circunstância não relevante para determinar a existência de uma clara oportunidade de golo.
A	A cor do equipamento da equipa defensora.
B	Baliza protegida (ou não).
C	Direção da jogada.
D	Posição e número de defensores.

158	Das seguintes afirmações, uma não é verdadeira. Identifique-a.
A	No caso de os árbitros aplicarem a vantagem e ser exibido um segundo cartão amarelo ou um cartão vermelho e não for obtido um golo, essa equipa joga com um jogador a menos.
B	No caso de os árbitros aplicarem a vantagem e ser exibido um cartão vermelho pela infração que motivou a aplicação da vantagem após um golo ser obtido, o jogo prossegue com redução numérica dessa equipa.
C	No caso de os árbitros aplicarem a vantagem e ser exibido um cartão vermelho pela infração que motivou a aplicação da vantagem após um golo ser obtido, o jogo prossegue sem redução numérica dessa equipa, permitindo-se a troca do jogador expulso.

D	No caso de os árbitros aplicarem a vantagem e ser exibido um segundo cartão amarelo pela infração que motivou a aplicação da vantagem após um golo ser obtido, o jogo prossegue sem redução numérica dessa equipa, permitindo-se a troca do jogador expulso.
---	--

159	Um defensor cometeu uma infração (empurrão) sem que tenha existido uma tentativa de jogar a bola. Sabendo que a baliza estava protegida pelo guarda-redes, a situação ocorreu no meio-campo da equipa defensora e que o número de atacantes era superior ao número de defensores, pode-se considerar que estamos perante uma clara oportunidade de golo?
A	Não, porque a baliza se encontrava protegida.
B	Sim.
C	Não, porque o número de defensores era superior ao de atacantes.
D	Sim, porque a situação ocorreu no meio-campo da equipa defensora.

160	Um jogador executou um pontapé-livre fazendo algumas fintas antes de o executar. O que devem decidir os árbitros?
A	Assinalar a infração por comportamento antidesportivo e advertir o executante.
B	Deixar prosseguir o jogo, porque as fintas são autorizadas.
C	Assinalar a infração e recomeçar o jogo com um pontapé-livre indireto a favor da equipa adversária do executante.
D	Sim, caso se trate de um pontapé-livre indireto.

161	Complete a frase de modo a torná-la verdadeira. "Se, aquando da execução dum pontapé-livre, um __(I)__ se encontra mais próximo da bola que a distância regulamentar, o pontapé-livre __(II)__, a menos que possa ser aplicada a vantagem; no entanto, se um jogador executar um pontapé-livre rapidamente e um adversário, que se encontre a __(III)__ da bola, a interceptar, os árbitros devem deixar o jogo prosseguir. Contudo, um adversário que deliberadamente impeça a execução rápida de um pontapé-livre, deve ser __(IV)__ por retardar o recomeço do jogo."
A	i - colega de equipa; ii - deve ser repetido; iii - mais de 5m; iv - admoestado
B	i - adversário; ii - deve ser repetido; iii - menos de 5m; iv - advertido.
C	i - adversário; ii - deve ser repetido; iii - menos de 5m iv - admoestado.
D	i - adversário; ii - não deve ser repetido; iii - mais de 5m; iv - admoestado.

162	Se, num pontapé livre direto, a bola for pontapeada e entrar diretamente na baliza da equipa adversária, é assinalado golo. E se, num pontapé-livre indireto, a bola for pontapeada e entrar diretamente na baliza da equipa adversária?
A	Golo.
B	Lançamento de baliza.
C	Pontapé de linha lateral.
D	Pontapé de canto.

163	Um jogador executou um pontapé-livre de forma rápida. Sabendo que a interseção da bola por um adversário ocorreu a 4 metros do local da execução do pontapé-livre, o que devem decidir os árbitros?
A	Permitir que o jogo prossiga.
B	Assinalam pontapé-livre indireto para a equipa adversário do executante do pontapé.
C	Ordenar a repetição do pontapé-livre e advertir o adversário do executante.
D	Ordenar a repetição do pontapé-livre.

164	Das seguintes afirmações, assinale a falsa.
A	Se, num pontapé-livre indireto, a bola for pontapeada e entrar diretamente na baliza da equipa adversária, é concedido um lançamento de baliza.
B	Se, num pontapé-livre direto, a bola for pontapeada e entrar diretamente na baliza da equipa adversária, é assinalado golo.
C	Se, num pontapé-livre direto ou indireto, a bola for pontapeada e entrar diretamente na baliza do executante, é concedido à equipa adversária um pontapé de canto.
D	Se, num pontapé-livre direto, a bola for pontapeada e entrar diretamente na baliza da equipa adversária, é concedido um lançamento de baliza.

165	Das seguintes afirmações, assinale a verdadeira.
A	Se, num pontapé-livre indireto, a bola for pontapeada e entrar diretamente na baliza da equipa adversária, é concedido um lançamento de bola ao solo.
B	Se, num pontapé-livre indireto, a bola for pontapeada e entrar diretamente na baliza da equipa adversária, é assinalado golo.
C	Se, num pontapé-livre direto, a bola for pontapeada e entrar diretamente na baliza da equipa adversária, é concedido um lançamento de baliza.
D	Se, num pontapé-livre direto ou indireto, a bola for pontapeada e entrar diretamente na baliza do executante, é concedido à equipa adversária um pontapé de canto.

166	Os pontapés-livres indiretos, resultantes do facto de um jogador entrar, reentrar ou deixar a superfície de jogo sem autorização dos árbitros são executados a partir do local onde a bola se encontrava quando o jogo foi interrompido, exceto se a mesma se encontrava dentro da área de penálti, caso em que será executado sobre a linha de área de penálti no seguimento de uma linha imaginária paralela à linha lateral. Sabendo que não foi cometida qualquer infração fora da superfície de jogo, a afirmação é correta?
A	Para a situação referida, o recomeço do jogo é com bola ao solo.
B	Sim.
C	Não.
D	Para a situação referida, o recomeço do jogo é com pontapé livre direto.

167	Se um pontapé-livre não é executado dentro de quatro segundos, é concedido um pontapé-livre indireto à equipa adversária. Se a infração for cometida dentro da área de penálti da equipa infratora, onde é executado o pontapé livre indireto?
A	Sobre a linha de baliza no local mais próximo do local da infração.
B	No local onde devia ter tido lugar a execução original.
C	Em qualquer local da área de penálti.
D	Sobre a linha da área de penálti, no local mais próximo do local da infração, de acordo com uma linha imaginária paralela à linha lateral.

168	Complete as seguintes frases de forma a torná-las verdadeiras. “Se, num __(I)__, a bola for pontapeada e entrar diretamente na baliza da equipa adversária, é assinalado golo; Se, num pontapé-livre indireto, a bola for pontapeada e entrar diretamente na baliza da equipa adversária, é concedido um __(II)__; Se, num__(III)__, a bola for pontapeada e entrar diretamente na baliza do executante, é concedido à equipa adversária um __(IV)__.”
A	i: pontapé-livre direto; ii: pontapé de canto; iii: pontapé-livre direto ou indireto; iv: lançamento de baliza.
B	i: pontapé-livre direto; ii: lançamento de baliza; iii: pontapé-livre direto ou indireto; iv: pontapé de canto.
C	i: pontapé-livre indireto; ii: lançamento de baliza; iii: pontapé-livre direto ou indireto; iv: pontapé de canto.
D	i: pontapé-livre indireto; ii: lançamento de baliza; iii: pontapé-livre direto ; iv: pontapé de canto.

169	Em que situações, ocorrendo uma infração, é considerado válido um golo como resultado da execução de um pontapé-livre direto sem barreira?
A	Adiantamento de atacante ou ter ocorrido uma finta ilegal.

B	Adiantamento de um defensor ou infração pelo guarda-redes.
C	Infração simultânea por guarda-redes e executante.
D	Execução por jogador não identificado.

170	Se, no procedimento de execução de um pontapé livre direto sem barreira, a bola não for pontapeada na direção da baliza adversária com intenção de marcar golo diretamente, o que devem decidir os árbitros?
A	Se a bola entrou na baliza, assinalam um pontapé-livre indireto para a equipa defensora; Se a bola não entrou na baliza, assinalam um pontapé-livre indireto para a equipa defensora.
B	Se a bola entrou na baliza, assinalam um pontapé-livre direto para a equipa defensora; Se a bola não entrou na baliza, assinalam um pontapé-livre indireto para a equipa defensora.
C	Se a bola entrou na baliza, assinalam um pontapé-livre indireto para a equipa defensora; Se a bola não entrou na baliza, assinalam um pontapé-livre direto para a equipa defensora.
D	Se a bola não entrou na baliza, assinalam um pontapé-livre direto para a equipa defensora; Se a bola entrou na baliza, assinalam um pontapé-livre indireto para a equipa defensora.

171	“Pontapé-livre indireto para a equipa defensora e advertência para executante”. No âmbito da temática do resultado da execução de um pontapé livre direto sem barreira, e considerando a abrangência da frase, o que poderá ter ocorrido?
A	Finta ilegal ou infração simultânea por guarda-redes e executante.
B	Bola pontapeada para trás ou infração simultânea por guarda-redes e executante.
C	Bola não é pontapeada na direção da baliza adversária com intenção de marcar golo diretamente ou adiantamento de um atacante.
D	Infração simultânea por guarda-redes e executante ou adiantamento de um defensor.

172	Durante o movimento para a execução de um pontapé-livre direto sem barreira, um jogador adversário, a 6 metros, colocou-se de modo a obstruir o executante. O que devem decidir os árbitros?
A	Advertir o infrator.
B	Expulsar o infrator por ter cometido duas infrações passíveis de advertência.
C	Admoestar o infrator.
D	Expulsar o infrator.

173	“PLDSB repetido e admoestação para o defensor infrator; advertência em caso de reincidência “. Das seguintes opções, assinale a correta.
A	A situação configura uma situação de pontapé livre direto sem barreira em que, como resultado do pontapé, foi obtido golo e, no momento da execução, ocorreu infração simultânea por guarda-redes e executante.
B	A situação configura uma situação de pontapé livre direto sem barreira em que, como resultado do pontapé, foi obtido golo e, no momento da execução, ocorreu o adiantamento de um defensor.
C	A situação configura uma situação de pontapé livre direto sem barreira em que, como resultado do pontapé não foi obtido golo e, no momento da execução, ocorreu uma finta ilegal.
D	A situação configura uma situação de pontapé livre direto sem barreira em que, como resultado do pontapé não foi obtido golo e, no momento da execução, ocorreu o adiantamento de um defensor.

174	Foi cometida uma infração na execução de um pontapé livre direto sem barreira. Os árbitros assinalaram um pontapé-livre indireto para a equipa defensora e advertiram o executante. Considerando que pode ou não ter sido obtido golo, o que poderia ter ocorrido?
A	Adiantamento de um defensor.
B	Finta ilegal ou infração simultânea por guarda-redes e executante.
C	Execução por jogador não identificado ou infração pelo guarda-redes.
D	Infração pelo guarda-redes ou finta ilegal.

175	Se, como resultado da execução do pontapé-livre direto sem barreira (PLDSB), for obtido golo, mas existir uma infração pelo guarda-redes defensor, o que devem decidir os árbitros?
A	Ordenar a repetição do PLDSB.
B	Validar o golo.
C	Ordenar a repetição do PLDSB e advertem o guarda-redes.
D	Invaldar o golo.

176	Pontapé-livre indireto para a equipa defensora e advertência para executante, pode ser a ação do árbitro na sequência de um pontapé-livre direto sem barreira. Das opções seguintes, assinale a verdadeira, considerando que pode ou não ter sido obtido golo.
A	Infração pelo guarda-redes.
B	Adiantamento de um defensor e de um atacante.
C	Infração simultânea por guarda-redes e executante.

D	Adiantamento de um atacante.
---	------------------------------

177	Na sequência da execução de pontapé-livre direto sem barreira a bola, na sua trajetória, é tocada por um elemento estranho. Assinale a opção correta mais abrangente.
A	O pontapé-livre direto é repetido, a menos que a bola prossiga para a baliza e a interferência causada pela equipa atacante não impeça a ação do guarda-redes ou outro defensor de jogar a bola; neste caso, o golo é validado se a bola entra na baliza.
B	O pontapé-livre direto é sempre repetido.
C	O golo é sempre validado se a bola entra na baliza.
D	O pontapé-livre direto é repetido, a menos que a bola prossiga para a baliza e a interferência não impeça a ação do guarda-redes ou outro defensor de jogar a bola; neste caso, o golo é validado se a bola entra na baliza, a menos que a interferência seja causada pela equipa atacante.

178	Complete a frase tornando-a verdadeira. “No procedimento de execução de um pontapé-livre direto sem barreira, devem ser cumpridas algumas regras. Algumas são: A bola deve estar imóvel sobre __(I)__ ou no local onde a infração de PLDSB foi cometida (desde que tenha sido no espaço entre a linha de baliza da equipa do infrator e a linha imaginária paralela à mesma e a 10m de distância; Se a falta que origina um PLDSB é cometida neste espaço (entre a linha de baliza da equipa do infrator e a linha imaginária paralela à mesma e a 10m de distância, o executante pode __(II)__ ; O executante do PLDSB __(III)__ ”.
A	i: a marca de penálti; ii: optar entre executar nesse local ou na marca dos 10m; iii: deve estar claramente identificado.
B	i: a marca dos 5m; ii: optar entre executar nesse local ou na marca dos 10m; iii: pode estar identificado.
C	i: a marca dos 10m; ii: optar entre executar nesse local ou na marca dos 10m; iii: deve estar a cerca de 2m da bola.
D	i: a marca dos 10m; ii: optar entre executar nesse local ou na marca dos 10m; iii: deve estar claramente identificado.

179	Se, num pontapé livre direto sem barreira, na sua trajetória, a bola é tocada por um elemento estranho no seu movimento para a baliza adversária, o que devem decidir os árbitros?
A	O PLDSB é repetido, a menos que a bola prossiga para a baliza e a interferência não impeça a ação do guarda-redes ou outro defensor de jogar a bola; neste caso, o golo não é validado, ainda que a bola entre na baliza.
B	O PLDSB é repetido.
C	O PLDSB é repetido, a menos que a bola prossiga para a baliza e a interferência não impeça a ação do guarda-redes ou outro defensor de jogar a bola; neste caso,

	o golo é validado se a bola entra na baliza (ainda que tenha existido contacto com a bola, a menos que a interferência seja causada pela equipa defensora.
D	O PLDSB é repetido, a menos que a bola prossiga para a baliza e a interferência não impeça a ação do guarda-redes ou outro defensor de jogar a bola; neste caso, o golo é validado se a bola entra na baliza (ainda que tenha existido contacto com a bola, a menos que a interferência seja causada pela equipa atacante.

180	Como resultado de uma execução de um pontapé-livre direto sem barreira, a bola entra na baliza adversária. Sabendo que a execução por um jogador não identificado, o que devem decidir os árbitros?
A	Assinalar pontapé-livre indireto para a equipa defensora e advertência para o infrator.
B	Assinalar pontapé-livre indireto para a equipa defensora e expulsão para o infrator.
C	Assinalar pontapé-livre direto para a equipa atacante e advertência para o infrator.
D	Assinalar pontapé-livre-direto para a equipa defensora e advertência para o infrator.

181	Tendo ocorrido uma finta ilegal, durante a execução de um pontapé livre direto sem barreira, o que devem decidir os árbitros?
A	Pontapé de penálti é repetido.
B	Se a bola entrou na baliza, pontapé-livre indireto para a equipa defensora e admoestação para o executante. Se a bola não entrou na baliza, Pontapé-livre direto para a equipa defensora e admoestação para o executante.
C	Pontapé-livre indireto para a equipa defensora e advertência para o executante.
D	Se a bola entrou na baliza, pontapé-livre indireto para a equipa defensora e advertência para o executante. Se a bola não entrou na baliza, Pontapé-livre direto para a equipa defensora e advertência para o executante.

182	"Pontapé-livre indireto para a equipa defensora e advertência para executante". No âmbito da temática do resultado da execução de um pontapé de penálti, e considerando a abrangência da frase, o que poderá ter ocorrido?
A	Bola pontapeada para trás ou infração simultânea por guarda-redes e executante.
B	Finta ilegal ou adiantamento de um atacante.
C	Infração simultânea por guarda-redes e executante ou adiantamento de um defensor.
D	Finta ilegal ou infração simultânea por guarda-redes e executante.

183	Durante a execução de um pontapé de penálti, ocorreu o adiantamento de um atacante. Não tendo sido obtido golo, o que devem decidir os árbitros?
A	Assinalar pontapé livre indireto para a equipa defensora.

B	Ordenar a repetição do pontapé de penáلتi e expulsar o atacante.
C	Ordenar a repetição do pontapé de penáلتi.
D	Assinalar pontapé livre direto para a equipa defensora.

184	Tendo sido cometida uma infração pelo guarda-redes e, como resultado da execução do pontapé de penáلتi, a bola não entra na baliza, o que devem decidir os árbitros (assinale a opção mais abrangente)?
A	Guarda-redes não defende: Pontapé de Penáلتi não é repetido (exceto se guarda-redes influencia executante); se guarda-redes defende: Pontapé de Penáلتi é repetido e o guarda-redes admoestado; advertido em caso de reincidência.
B	Guarda-redes não defende: Pontapé de Penáلتi não é repetido (exceto se guarda-redes influencia executante); se guarda-redes defende: Pontapé de Penáلتi é repetido e o guarda-redes advertido; expulso em caso de reincidência.
C	Pontapé de Penáلتi não é repetido.
D	Pontapé de Penáلتi é repetido e o guarda-redes admoestado. Advertido em caso de reincidência.

185	Durante a execução de um pontapé de penáلتi, ocorreu o adiantamento de um atacante. Não tendo sido obtido golo, o que devem decidir os árbitros?
A	Ordenar a repetição do pontapé de penáلتi.
B	Assinalar pontapé livre indireto para a equipa defensora.
C	Ordenar a repetição do pontapé de penáلتi e expulsar o atacante.
D	Assinalar pontapé livre direto para a equipa defensora.

186	Na execução de um pontapé de penáلتi, se a bola é tocada por um elemento estranho quando ressalta para a superfície de jogo, após defesa do guarda-redes, o que devem decidir os árbitros?
A	Interrompem o jogo, recomeçando-o com um lançamento de bola ao solo, no local onde a bola tocou o elemento estranho.
B	Ordenam a repetição do pontapé de penáلتi.
C	Interrompem o jogo, recomeçando-o com um lançamento de bola ao solo, no local onde foi executado o penáلتi.
D	O jogo deve prosseguir se o elemento estranho abandonar a superfície de jogo.

187	Como resultado da execução de um pontapé de penáلتi, a bola entra na baliza adversária. Sabendo que a execução ocorreu por um jogador não identificado, o que devem decidir os árbitros?
A	Assinalar pontapé-livre indireto para a equipa defensora e advertência para o infrator.

B	Assinalar pontapé-livre direto para a equipa atacante e advertência para o infrator.
C	Assinalar pontapé-livre indireto para a equipa defensora e expulsão para o infrator.
D	Assinalar pontapé-livre direto para a equipa defensora e advertência para o infrator.

188	Se, na execução de um pontapé de penáti, ocorrer uma infração cometida pelo guarda-redes da equipa que sofre o penáti, o que devem decidir os árbitros?
A	Se for obtido golo, deve ser validado. Se não for obtido golo, o pontapé de penáti e repetido e o guarda-redes admoestado (advertido, se reincidente).
B	Se for obtido golo, deve ser validado. Se não for obtido golo, e o guarda-redes defende, o PP é repetido e o guarda-redes admoestado (advertido, se reincidente). Se não for obtido golo, e o guarda-redes não defende, o PP não é repetido (exceto se o guarda-redes influencia o executante).
C	O pontapé de pênalti e repetido e o guarda-redes admoestado (advertido, se reincidente).
D	Se for obtido golo, deve ser validado. Se não for obtido golo, e o guarda-redes defende, o pontapé de pênalti não é repetido.

189	Tendo ocorrido uma finta ilegal, durante a execução de um pontapé de penáti, o que devem decidir os árbitros?
A	Se a bola entrou na baliza, pontapé-livre indireto para a equipa defensora e admoestação para o executante. Se a bola não entrou na baliza, Pontapé-livre direto para a equipa defensora e admoestação para o executante.
B	Pontapé de penáti é repetido.
C	Pontapé-livre indireto para a equipa defensora e advertência para o executante.
D	Se a bola entrou na baliza, pontapé-livre indireto para a equipa defensora e advertência para o executante. Se a bola não entrou na baliza, Pontapé-livre direto para a equipa defensora e advertência para o executante.

190	Se ocorrer uma finta ilegal durante a execução de um pontapé de penáti, o que devem decidir os árbitros?
A	Deverá ser assinalado pontapé livre indireto para a equipa defensora e advertido o executante.
B	Se tiver sido obtido golo, deverá ser assinalado pontapé livre indireto para a equipa atacante e advertido o executante. Se não tiver sido obtido golo, deverá ser assinalado pontapé livre indireto para a equipa defensora e advertido o executante.
C	Se tiver sido obtido golo, deverá ser assinalado pontapé livre indireto para a equipa atacante e admoestado o executante. Se não tiver sido obtido golo, deverá ser assinalado pontapé livre indireto para a equipa defensora e admoestado o executante.

D	Deverá ser assinalado pontapé livre indireto para a equipa defensora e admoestado o executante.
---	---

191	Se, como resultado da execução do pontapé de penáti, for obtido golo, mas existir uma infração pelo guarda-redes defensor, o que devem decidir os árbitros?
A	Ordenar a repetição do pontapé de penáti.
B	Validar o golo.
C	Ordenar a repetição do pontapé de penáti e advertem o guarda-redes.
D	Invaldar o golo.

192	Se na execução de um pontapé de penáti ocorrer uma infração cometida pelo guarda-redes, o que devem decidir os árbitros? Para a resposta à questão, considere que a bola não entrou na baliza, desconhecendo-se se tal ocorreu por defesa do guarda-redes.
A	Guarda-redes advertido.
B	Guarda-redes não defende: Pontapé de penáti não é repetido (exceto se guarda-redes influenciou executante); Guarda-redes defende: Pontapé de penáti é repetido e o guarda-redes admoestado (advertido em caso de reincidência).
C	Pontapé de penáti é repetido.
D	Pontapé de penáti não é repetido.

193	Um jogador, ao efetuar de forma correta um pontapé de linha lateral, pontapeou a bola deliberadamente contra um adversário com o objetivo a voltar a jogar. Atendendo à informação fornecida, o que devem decidir os árbitros?
A	O pontapé deve ser repetido.
B	Deve ser assinalada a infração e recomeçar o jogo com pontapé-livre indireto para a equipa adversaria do executante do pontapé de linha lateral.
C	Apenas se o pontapé contra o adversário não foi com força excessiva, os árbitros devem permitir que o jogo prossiga.
D	Se o pontapé contra o adversário não foi de forma imprudente, negligente ou com força excessiva, os árbitros devem permitir que o jogo prossiga.

194	Um colega do executante de um pontapé de linha lateral encontra-se no exterior da superfície de jogo, para ludibriar ou tirar benefício sobre um adversário, no momento da execução. O que devem decidir os árbitros?
A	Repetir o pontapé de linha lateral.
B	Conceder um pontapé de linha lateral à equipa adversária e expulsar o infrator.

C	Conceder um pontapé de linha lateral à equipa adversária e advertir o infrator.
D	Conceder um pontapé de linha lateral à equipa adversária e admoestar o infrator.

195	Após a execução do pontapé de linha lateral a bola entrou em jogo e, sem tocar em qualquer outro jogador, voltou a sair pela linha lateral do lado oposto. O que devem decidir os árbitros?
A	Ordenam a repetição do pontapé de linha lateral.
B	O pontapé de linha lateral é repetido, mas para a equipa adversária.
C	Concedem um pontapé de linha lateral à equipa adversária do executante, a ser executado no local onde a bola saiu da superfície de jogo.
D	O jogo deve recomeçar com uma bola ao solo no local da infração.

196	Com o jogo a decorrer, um jogador rematou a bola que atravessou a linha de baliza da equipa adversária. Sabendo que a bola, na sua trajetória, não foi tocada por outro jogador, e que não ocorreu qualquer infração, o que devem decidir os árbitros?
A	Lançamento de baliza.
B	Pontapé de linha lateral.
C	Nada.
D	Pontapé de canto.

197	Na sequência de um lançamento de baliza e após a bola entrar em jogo, o guarda-redes executante toca-a novamente. Sabendo que o segundo toque na bola ocorreu antes de outro jogador a tocar, o que devem assinalar os árbitros?
A	Assinalar pontapé-livre direto; Se o executante cometeu a infração por mão na bola, devem assinalar um pontapé-livre direto, se infração ocorreu no exterior da área de penálti do executante ou assinalar um pontapé-livre indireto, se a infração ocorreu dentro da área de penálti do executante.
B	Assinalar pontapé-livre indireto; Se o executante cometeu a infração por mão na bola, devem assinalar um pontapé-livre direto, se infração ocorreu no exterior da área de penálti do executante ou assinalar um pontapé-livre indireto, se a infração ocorreu dentro da área de penálti do executante.
C	Assinalar pontapé-livre indireto; Se o executante cometeu a infração por mão na bola, devem assinalar um pontapé-livre direto independentemente do local da ocorrência.
D	Assinalar pontapé-livre direto.

198	Na sequência de um lançamento de baliza, realizado por um guarda-redes, a bola entra diretamente na baliza adversária. O que devem decidir os árbitros?
A	Pontapé de linha lateral.
B	Repetição do lançamento de baliza.
C	Pontapé de canto.
D	Lançamento de baliza para a equipa adversária.

199	Quando um guarda-redes executante de um lançamento de baliza, não lança a bola a partir do interior da área de penálti, o que devem decidir os árbitros?
A	Os árbitros devem assinalar pontapé-livre indireto a favor da equipa adversária do guarda-redes.
B	Os árbitros devem ordenar a repetição do mesmo; no entanto, a contagem dos quatro segundos continua no ponto em que se encontrava quando foi interrompida, logo que estejam reunidas as condições para a repetição.
C	Os árbitros devem assinalar pontapé-livre direto a favor da equipa adversária do guarda-redes.
D	Os árbitros devem ordenar a repetição do mesmo; é reiniciada a contagem dos quatro segundos, logo que estejam reunidas as condições para a repetição.

200	Num lançamento de baliza, um jogador entrou na área de penálti e, antes de a bola estar em jogo, fez uma falta. O que devem decidir os árbitros?
A	Os árbitros devem assinalar um pontapé-livre indireto para a equipa defensora.
B	Os árbitros ordenam a repetição do lançamento de baliza e admoestam o jogador infrator. Se este for reincidente, devem exhibir um cartão amarelo.
C	Os árbitros assinalam um pontapé-livre direto para a equipa atacante.
D	Os árbitros ordenam a repetição do lançamento de baliza e o jogador infrator pode ser advertido ou expulso, dependendo do tipo de infração.

201	Um guarda-redes executa um lançamento de baliza com o pé, lançando a bola ainda no interior da área de penálti. O que devem decidir os árbitros?
A	Os árbitros devem assinalar pontapé-livre indireto e advertir o guarda-redes.
B	Os árbitros devem avisá-lo e ordenar que execute o lançamento com a mão. A contagem dos quatro segundos continua no ponto em que se encontrava quando foi interrompida, logo que estejam reunidas as condições para a repetição.
C	Deixar o jogo prosseguir.
D	Os árbitros devem avisá-lo e ordenar que execute o lançamento com a mão. A contagem dos quatro segundos recomeça.

202	Um guarda-redes executou um lançamento de baliza com o pé. O que devem decidir os árbitros?
A	Os árbitros ordenam a repetição do lançamento de baliza, recomeçando a contagem dos quatro segundos no ponto em que se encontrava quando foi interrompida, logo que estejam reunidas as condições para a repetição.
B	Os árbitros devem avisá-lo e ordenar que execute o lançamento com a mão, recomeçando a contagem dos quatro segundos no ponto em que se encontrava quando foi interrompida, logo que estejam reunidas as condições para a repetição.
C	Os árbitros devem assinalar um pontapé-livre indireto favorável à equipa adversária.
D	Os árbitros devem avisá-lo e ordenar que execute o lançamento com a mão, reiniciando do zero a contagem dos quatro segundos.

203	Se um adversário do guarda-redes executante entra na área de penáti ou se ainda permanece dentro da mesma, antes de a bola ser posta em jogo, e sofre uma infração por parte de um jogador da equipa desse guarda-redes, o que devem decidir os árbitros?
A	Assinalam pontapé de penáti e o infrator é expulso.
B	Assinalam pontapé livre indireto e o infrator é advertido.
C	Assinalam pontapé de penáti e o infrator é advertido ou expulso, de acordo com a natureza da infração.
D	O lançamento de baliza é repetido e o infrator é advertido ou expulso, de acordo com a natureza da infração.

204	"Um golo pode ser marcado diretamente de um pontapé de canto, independentemente da baliza em que tal ocorra."
A	Verdadeiro.
B	Falso.

205	De acordo com as leis de jogo, o que se entende por bloqueio?
A	Ação em que um jogador assume ou se movimenta para uma posição na superfície de jogo com o objetivo de distrair ou impedir um adversário de jogar a bola ou de aceder a uma determinada zona da superfície de jogo, mas sem provocar deliberadamente o contacto.
B	Ação em que um jogador assume ou se movimenta para uma posição na superfície de jogo.
C	Ação em que um jogador assume ou se movimenta para uma posição na superfície de jogo com o objetivo de distrair ou impedir um adversário de jogar a bola ou de aceder a uma determinada zona da superfície de jogo, provocando deliberadamente o contacto.

D	Ação em que um jogador assume deliberadamente o contacto com o jogador adversário.
---	--

206	"Impedir a progressão de um adversário sem contacto". Das seguintes opções, assinale a correta.
A	Colocar-se na trajetória do adversário para o obstruir, bloquear, abrandar a sua corrida ou obrigá-lo a mudar de direção, desde que a bola se encontre a uma distância jogável para ambos dos jogadores.
B	Colocar-se na trajetória do adversário para abrandar a sua corrida, desde que a bola se encontre na zona de influência.
C	Colocar-se na trajetória do adversário para o obstruir, bloquear, abrandar a sua corrida ou obrigá-lo a mudar de direção, sem que a bola se encontre a uma distância jogável para nenhum dos jogadores.
D	Colocar-se na trajetória do adversário para abrandar a sua corrida, desde que a bola se encontre na zona de ação.

207	De acordo com as Leis de Jogo, o que entende por obstrução?
A	Reter, bloquear ou evitar a intervenção ou movimento de um adversário.
B	Ação, através de tackle ou outra disputa de bola, executada por um jogador que não tem em conta e ignora o perigo ou as consequências para o adversário.
C	Ação protagonizada por um jogador que promove contacto com a bola.
D	Ação, através de tackle ou outra disputa de bola, executada por um jogador que demonstra falta de atenção, de consideração ou precaução.

208	"Carregar (um adversário): Entrada com contacto físico e contra adversário, normalmente com recurso ao ombro ou parte adjacente do braço, que é mantido junto ao corpo."
A	Verdadeiro.
B	Falso.

209	"Ação em que um jogador assume ou se movimenta para uma posição na superfície de jogo com o objetivo de distrair ou impedir um adversário de jogar a bola ou de aceder a uma determinada zona da superfície de jogo, mas sem provocar deliberadamente o contacto.". De acordo com as leis de jogo, a definição apresentada é de uma determinada ação, qual?
A	Carregar.
B	Bloqueio.
C	Agarrar.
D	Empurrar.

210	"Ação em que um jogador assume ou se movimenta para uma posição na superfície de jogo com o objetivo de distrair ou impedir um adversário de jogar a bola ou de aceder a uma determinada zona da superfície de jogo, mas sem provocar deliberadamente o contacto." A frase é a definição de que tipo de situação?
A	Obstrução.
B	Bloqueio.
C	Imprudência.
D	Conduta Violenta.

211	“Colocar-se na trajetória do adversário para o obstruir, bloquear, abrandar a sua corrida ou obrigá-lo a mudar de direção, sem que a bola se encontre a uma distância jogável para nenhum dos jogadores.”. De acordo com as Leis de Jogo, a afirmação é uma definição. Qual?
A	Impedir a progressão de um adversário sem contacto.
B	Carregar.
C	Empurrar.
D	Impedir a progressão de um adversário com contacto.

212	O que entende por elemento estranho?
A	Qualquer pessoa que não seja um elemento da equipa de arbitragem.
B	Qualquer pessoa que não seja um elemento da equipa de arbitragem e não conste nas fichas de jogo.
C	Qualquer objeto estranho que se encontre no local onde se realiza o jogo.
D	Qualquer pessoa que não seja um elemento da equipa de arbitragem e não conste nas fichas de jogo (jogadores, substitutos e elementos oficiais das equipas) ou um animal, um objeto, parte da estrutura, etc.

213	Bloqueio é ação em que um jogador assume ou se movimenta para uma posição na superfície de jogo com o objetivo de distrair ou impedir um adversário de jogar a bola ou de aceder a uma determinada zona da superfície de jogo, mas sem provocar deliberadamente o contacto. E o que se entende por carregar?
A	Ação de um jogador que planeava ou pretendia executar, sem que se trate de um ato reflexo ou reação não intencional.
B	Ação protagonizada por um jogador que promove contacto com a bola.
C	Entrada com contacto físico e contra adversário, normalmente com recurso ao ombro ou parte adjacente do braço, que é mantido junto ao corpo.

D	Ação sem disputa de bola, com recurso ou tentativa de recurso a força excessiva ou brutalidade contra um adversário ou quando um jogador atinge deliberadamente alguém na cabeça ou rosto, a menos que a força utilizada seja negligenciável.
---	---

214	“Toda a ação de um jogador que, ao tentar jogar a bola, põe em risco a integridade física de alguém incluindo ele próprio), incluindo impedir um adversário próximo de jogar a bola por receio de ser lesionado.”. Das seguintes opções, assinale a que corresponde à definição apresentada.
A	Jogar de maneira perigosa.
B	Carregar um adversário.
C	Bloquear um adversário.
D	Força excessiva.

215	A disputa pelo espaço utilizando o contacto físico, estando a bola à distância jogável, mas sem utilizar os braços ou os cotovelos é uma ação prevista nas Leis de Jogo. Qual?
A	Carregar.
B	Bloquear.
C	Negligente.
D	Imprudente.

216	Qual a definição de obstrução?
A	Retter, bloquear ou evitar a intervenção ou movimento de um adversário.
B	Ato de enganar ou induzir em erro os árbitros, levando-os a tomadas de decisões técnicas ou disciplinares erradas, as quais beneficiem o culpado ou a sua equipa.
C	Conduta ou expressões (verbal ou gestual) de cariz rude, desrespeitoso ou injurioso, punível com expulsão (cartão vermelho).
D	Ação, através de tackle ou outra disputa de bola, executada por um jogador que não tem em conta e ignora o perigo ou as consequências para o adversário.

217	O que se entende por jogar de maneira perigosa?
A	Conduta ou expressões (verbal ou gestual) de cariz rude, desrespeitoso ou injurioso, punível com expulsão (cartão vermelho).
B	Ação que pretende criar a falsa impressão de que algo acontece quando não acontece (ver também ludibriar), cometida por um jogador que pretende retirar vantagem ilícita.

C	Toda a ação de um jogador que, ao tentar jogar a bola, põe em risco a integridade física de alguém (incluindo ele próprio), incluindo impedir um adversário próximo de jogar a bola por receio de ser lesionado.
D	Entrada com contacto físico e contra adversário, normalmente com recurso ao ombro ou parte adjacente do braço, que é mantido junto ao corpo.

218	"Entrada com contacto físico e contra adversário, normalmente com recurso ao ombro ou parte adjacente do braço, que é mantido junto ao corpo.". Das opções seguintes, assinale a que corresponde à definição contida na frase.
A	Salta sobre.
B	Empurrar
C	Carregar (um adversário)
D	Bloquear

219	"Ação em que um jogador assume ou se movimenta para uma posição na superfície de jogo com o objetivo de distrair ou impedir um adversário de jogar a bola ou de aceder a uma determinada zona da superfície de jogo, mas sem provocar deliberadamente o contacto." A afirmação é a definição de...
A	Força excessiva.
B	Bloqueio.
C	Ludibriar.
D	Carregar.

220	"Ação em que um jogador assume ou se movimenta para uma posição na superfície de jogo com o objetivo de distrair ou impedir um adversário de jogar a bola ou de aceder a uma determinada zona da superfície de jogo, mas sem provocar deliberadamente o contacto." A afirmação é verdadeira e define uma determinada situação, qual?
A	Bloqueio.
B	Imprudência.
C	Carregar.
D	Agarrar.

221	<p>Complete a frase tornando-a correta:</p> <p>“__(I)__: Entende-se colocar-se na trajetória do adversário para o obstruir, bloquear, abrandar a sua corrida ou obrigá-lo a mudar de direção, __(II)__ a bola se encontre a uma distância jogável para nenhum dos jogadores. Todos os __(III)__ têm direito à sua posição na superfície de jogo; encontrar-se no caminho do adversário não é o mesmo que movimentar-se para se colocar no seu caminho.”</p>
A	i - Bloquear um adversário; ii - sem que; iii – jogadores.
B	i - Impedir a progressão de um adversário sem contacto; ii - com; iii – jogadores.
C	i - Impedir a progressão de um adversário sem contacto; ii - sem que; iii – jogadores.
D	i - Bloquear um adversário; ii - sem que; iii – árbitro.

222	<p>“Recurso a demasiada força ou energia, superior ao que seria necessário, que implica sanção de expulsão, identificada pelo cartão vermelho.”. Assinale a opção correta.</p>
A	Força excessiva.
B	Conduta violenta.
C	Brutalidade.
D	Falta grosseira.

223	<p>“Por jogar de maneira perigosa entende-se toda a ação de um jogador que, ao tentar jogar a bola, põe em risco a integridade física de alguém (incluindo ele próprio), incluindo impedir um adversário próximo de jogar a bola por receio de ser lesionado.”. A afirmação é verdadeira?</p>
A	Não.
B	Sim.
C	Não. A afirmação seria verdadeira se não considerasse a situação de colocar em risco a integridade física do próprio.
D	Não. Impedir um adversário próximo de jogar a bola por receio de ser lesionado, nunca poderia ser considerado jogar de maneira perigosa.

224	<p>Com o jogo a decorrer, um jogador carregou um adversário sem ter em conta as consequências que poderiam ocorrer para o adversário. Considerando apenas a informação fornecida, selecione a opção correta.</p>
A	Situação irrelevante.
B	Situação de força excessiva.
C	Situação negligente.

D	Situação imprudente.
---	----------------------

225	De acordo com as Leis de Jogo, o que se entende por “Negligência”?
A	Negligência é a ação, através de tackle ou outra disputa de bola, executada por um jogador que demonstra falta de atenção, de consideração ou precaução.
B	Negligência é a ação em que um ou mais jogadores competem com um ou mais adversários, pela bola.
C	Negligência é a ação protagonizada por um jogador que promove contacto com a bola.
D	Negligência é a ação, através de tackle ou outra disputa de bola, executada por um jogador que não tem em conta e ignora o perigo ou as consequências para o adversário.

226	A força excessiva é punida com cartão vermelho para o jogador infrator. O que se entende por força excessiva?
A	Tackle ou disputa de bola que ao colocar a integridade física e segurança de um adversário em perigo, ou empregando força excessiva ou brutalidade, implica sanção de expulsão (cartão vermelho).
B	Ação sem disputa de bola, com recurso ou tentativa de recurso a força excessiva ou brutalidade contra um adversário ou quando um jogador atinge deliberadamente alguém na cabeça ou rosto, a menos que a força utilizada seja negligenciável.
C	Colocar um adversário em perigo ou risco (de lesão).
D	Recurso a demasiada força ou energia, superior ao que seria necessário, que implica sanção de expulsão.

227	De acordo com as Leis de Jogo, o que se entende por imprudência? E por força excessiva?
A	Imprudente significa que o jogador mostra falta de atenção ou consideração ao entrar sobre um adversário, ou que atua sem precaução. Não é necessária qualquer sanção disciplinar; Força excessiva significa que o jogador faz um uso excessivo da força e/ou coloca em perigo a segurança de um adversário e deve ser expulso.
B	Imprudente significa que o jogador mostra falta de atenção ou consideração ao entrar sobre um adversário, ou que atua sem precaução. Não é necessária qualquer sanção disciplinar; Força excessiva significa que o jogador faz um uso excessivo da força e/ou coloca em perigo a segurança de um adversário e deve ser advertido.
C	Imprudente significa que o jogador faz um uso excessivo da força e/ou coloca em perigo a segurança de um adversário e deve ser expulso. Não é necessária qualquer sanção disciplinar; Força excessiva significa que o jogador faz um uso excessivo da força e/ou coloca em perigo a segurança de um adversário e deve ser advertido.

D	Imprudente significa que o jogador atua sem ter em conta o perigo ou as consequências do seu ato para o seu adversário e deve ser advertido; Força excessiva significa que o jogador faz um uso excessivo da força e/ou coloca em perigo a segurança de um adversário e deve ser expulso.
---	---

228	“Ação sem disputa de bola, com recurso ou tentativa de recurso a força excessiva ou brutalidade contra um adversário ou quando um jogador atinge deliberadamente alguém na cabeça ou rosto, a menos que a força utilizada seja negligenciável.” Das opções seguintes, assinale a correta.
A	Jogo faltoso grave.
B	Conduta violenta.
C	Comportamento antidesportivo.
D	Carregar.

229	Um jogador efetuou um tackle, sem ter em conta e ignorando o perigo ou as consequências para o adversário. Atendendo à informação fornecida, como se enquadra este tipo de ação?
A	Força excessiva.
B	Imprudência.
C	Negligência.
D	Jogo faltoso grave.

230	"Ato selvagem, impiedoso ou deliberadamente violento" é uma definição que consta das Leis de Jogo. Qual?
A	Brutalidade.
B	Imprudência.
C	Bloqueio.
D	Negligência.

231	"Verifica-se conduta violenta quando um jogador usa ou tenta usar força excessiva ou brutalidade contra um adversário quando não está a disputar a bola ou contra qualquer outra pessoa, independentemente de existir ou não contacto."
A	Verdadeiro.
B	Falso.

232	Das seguintes opções, assinale a falsa.
A	Imprudente significa que o jogador mostra falta de atenção ou consideração ao entrar sobre um adversário, ou que atua sem precaução. Não é necessária qualquer sanção disciplinar.
B	Negligente significa que o jogador atua sem ter em conta o perigo ou as consequências do seu ato para o seu adversário e deve ser advertido.
C	Força excessiva significa que o jogador faz um uso excessivo da força e/ou coloca em perigo a segurança de um adversário e deve ser expulso.
D	Negligente significa que o jogador mostra falta de atenção ou consideração ao entrar sobre um adversário, ou que atua sem precaução e deve ser advertido.

233	"A zona de ação é o espaço da superfície de jogo onde a bola está a ser disputada."
A	Verdadeiro.
B	Falso.

234	Num jogo cuja equipa de arbitragem seja constituída por dois árbitros (primeiro e segundo), é extremamente importante o trabalho de equipa. Para uma correta avaliação de quem deve intervir em cada situação de jogo, um dos fatores importantes é as zonas de ação e de influência. Das opções seguintes, assinale a correta.
A	Zona de ação - Espaço da superfície de jogo entre o árbitro e a zona onde a bola está a ser disputada; Zona de influência - Espaço da superfície de jogo entre a zona de ação e o outro árbitro do jogo, onde a bola não está a ser disputada, mas onde podem existir disputas entre jogadores.
B	Zona de ação - Espaço da superfície de jogo onde a bola está a ser disputada. Zona de influência - Espaço da superfície de jogo onde a bola não está a ser disputada, mas onde podem existir disputas entre jogadores.
C	Zona de ação - Espaço da superfície de jogo onde a bola não está a ser disputada; Zona de influência - Espaço da superfície de jogo onde a bola está a ser disputada.
D	As zonas de ação e influência, são complementares, podendo, em determinadas situações, existir sobreposição. No caso de sobreposição, considera-se sempre que a zona de influência se sobrepõem à de ação.

235	Um dos fatores importantes para definir a atuação do primeiro e segundo árbitro durante um jogo são a zona de influência e a de ação. Das opções seguintes assinale a verdadeira.
A	Zona de ação é o espaço da superfície de jogo onde a bola está a ser disputada.
B	Zona de influência é o espaço da superfície de jogo onde a bola está a ser disputada.
C	Zona de influência é o espaço da superfície de jogo entre a bola e o arbitro que controla a ação.

D	Zona de influência e de ação são coincidentes, exceto se a bola não estiver em jogo.
---	--

236	A zona de influência é o espaço da superfície de jogo onde a bola não está a ser disputada, mas onde podem existir disputas entre jogadores; Distância jogável é o espaço de jogo delimitado pelas linhas laterais e linhas de baliza, assim como pelas redes das balizas; Zona de ação é o espaço da superfície de jogo onde a bola está a ser disputada; Superfície de jogo é o espaço entre jogador e bola, que lhe permite manter a bola em sua posse, ao estender a perna ou, no caso dos guarda-redes, ao saltar com os braços esticados. Esta distância é variável, consoante a envergadura dos envolvidos.
A	Verdadeiro.
B	Falso.

237	As zonas de ação e influência constituem-se como um fator muito relevante para o controlo dos árbitros sobre as situações de jogo. Permitem, desde logo, delimitar as zonas de controlo de cada árbitro, delimitando zonas não coincidentes no decorrer do jogo. Das opções seguintes, assinale a correta.
A	Espaço da superfície de jogo onde a bola está a ser disputada; Espaço da superfície de jogo onde a bola não está a ser disputada, mas onde podem existir disputas entre jogadores. Estas são as definições, respetivamente, de zona de ação e de zona de influência.
B	Espaço da superfície de jogo onde a bola está a ser disputada; Espaço da superfície de jogo onde a bola não está a ser disputada, mas onde podem existir disputas entre jogadores. Estas são as definições, respetivamente, de zona de influência e de zona de ação.
C	Espaço da superfície de jogo onde a bola não está a ser disputada, mas onde podem existir disputas entre jogadores; Espaço da superfície de jogo onde a bola está a ser disputada. Estas são as definições, respetivamente, de zona de ação e de zona de influência.
D	Espaço da superfície de jogo onde a bola está a ser disputada, mas onde podem existir disputas entre jogadores. Espaço da superfície de jogo onde a bola não está a ser disputada, mas onde podem existir disputas entre jogadores. Estas são as definições, respetivamente, de zona de influência e de zona de ação.

238	Zona de influência e zona de ação são complementares. A afirmação é verdadeira? O que entende por zona de influência?
A	Sim. Zona de influência é o espaço da superfície de jogo onde a bola está a ser disputada.
B	Não. Zona de influência é o espaço da superfície de jogo onde a bola está a ser disputada.
C	Sim. Zona de influência é o espaço da superfície de jogo onde a bola não está a ser disputada, mas onde podem existir disputas entre jogadores.

D	Não. Zona de influência é o espaço da superfície de jogo onde a bola não está a ser disputada, mas onde podem existir disputas entre jogadores.
---	---

239	No futsal, as zonas de ação e de influência, assumem ou papel fundamental para ajudar a delimitar as responsabilidades das decisões técnicas tomadas pelos árbitros. Das seguintes afirmações, assinale a correta.
A	A zona de ação é o espaço da superfície de jogo onde a bola não esta a ser disputada, mas onde podem existir disputas entre jogadores, e a zona de influência é o espaço da superfície de jogo onde a bola está a ser disputada.
B	A zona de ação é o espaço entre jogador e bola, que lhe permite manter a bola em sua posse, ao estender a perna ou, no caso dos guarda-redes, ao saltar com os braços esticados, e a zona de influência o espaço da superfície de jogo onde a bola não esta a ser disputada, mas onde podem existir disputas entre jogadores.
C	A zona de ação é o espaço da superfície de jogo onde a bola está a ser disputada, e a zona de influência o espaço da superfície de jogo onde a bola não está a ser disputada, mas onde podem existir disputas entre jogadores.
D	A zona de ação é o espaço da superfície de jogo onde a bola não está a ser disputada, e a zona de influência o espaço da superfície de jogo entre o arbitro e a bola.

240	Zona de influência e zona de ação são complementares. A afirmação é verdadeira? O que entende por zona de influência?
A	Sim. Zona de influência é o espaço da superfície de jogo onde a bola está a ser disputada.
B	Não. Zona de influência é o espaço da superfície de jogo onde a bola está a ser disputada.
C	Não. Zona de influência é o espaço da superfície de jogo onde a bola não está a ser disputada, mas onde podem existir disputas entre jogadores.
D	Sim. Zona de influência é o espaço da superfície de jogo onde a bola não está a ser disputada, mas onde podem existir disputas entre jogadores.

241	Distância jogável, zona de influência e zona de ação, são tipificadas pelas Leis de Jogo. Assinale a opção correta.
A	Distância jogável é o espaço entre jogador e bola, que lhe permite manter a bola em sua posse, ao estender a perna ou, no caso dos guarda-redes, ao saltar com os braços esticados. Esta distância é variável, consoante a envergadura dos envolvidos; Zona de influência é o espaço da superfície de jogo onde a bola está a ser disputada; Zona de ação é o espaço da superfície de jogo onde a bola não está a ser disputada, mas onde podem existir disputas entre jogadores.
B	Distância jogável é o espaço entre jogador e bola, que lhe permite manter a bola em sua posse, ao estender a perna ou, no caso dos guarda-redes, ao saltar com os braços esticados. Esta distância é independente da envergadura dos envolvidos; Zona de influência é o espaço da superfície de jogo onde a bola está a ser disputada; Zona de ação é o espaço da superfície de jogo onde a bola não está a ser disputada, mas onde podem existir disputas entre jogadores.

C	Distância jogável é o espaço entre jogador e bola, que lhe permite manter a bola em sua posse, ao estender a perna ou, no caso dos guarda-redes, ao saltar com os braços esticados. Esta distância é variável, consoante a envergadura dos envolvidos; Zona de influência é o espaço da superfície de jogo onde a bola não está a ser disputada, mas onde podem existir disputas entre jogadores; Zona de ação é o espaço da superfície de jogo onde a bola está a ser disputada.
D	Distância jogável é o espaço da superfície de jogo onde a bola não está a ser disputada, mas onde podem existir disputas entre jogadores; Zona de influência é o espaço entre jogador e bola, que lhe permite manter a bola em sua posse, ao estender a perna ou, no caso dos guarda-redes, ao saltar com os braços esticados. Esta distância é variável, consoante a envergadura dos envolvidos; Zona de ação é o espaço da superfície de jogo onde a bola está a ser disputada.

242	De acordo com as Leis de Jogo, o que se entende por zona de ação?
A	Espaço da superfície de jogo onde a bola está a ser disputada e que fica entre o guarda-redes e o meio-campo.
B	Espaço da superfície de jogo onde a bola está, ou não, a ser disputada.
C	Espaço da superfície de jogo onde a bola está a ser disputada.
D	Espaço da superfície de jogo onde a bola não está a ser disputada, mas onde podem ocorrer infrações.

243	Para delimitar as competências do primeiro e segundo árbitro, as Leis de Jogo definem duas zonas que, com a bola em jogo, permitem identificar o espaço da superfície de jogo a que se referem e quem os deve controlar. Das opções seguintes, assinale a correta.
A	As zonas definidas são a de ação e de influência. A primeira é o espaço da superfície de jogo onde a bola não está a ser disputada, mas onde podem existir disputas entre jogadores e a segunda, o espaço da superfície de jogo onde a bola está a ser disputada.
B	As zonas definidas são a de distância jogável e de ação. A primeira é o espaço da superfície de jogo onde a bola está a ser disputada e a segunda o espaço da superfície de jogo onde a bola não está a ser disputada, mas onde podem existir disputas entre jogadores.
C	As zonas definidas são a de influência e de distância jogável. A primeira é o espaço entre jogador e bola, que lhe permite manter a bola em sua posse, ao estender a perna ou, no caso dos guarda-redes, ao saltar com os braços esticados e a segunda, o espaço da superfície de jogo onde a bola está a ser disputada.
D	As zonas definidas são a de ação e de influência. A primeira é o espaço da superfície de jogo onde a bola está a ser disputada e a segunda o espaço da superfície de jogo onde a bola não está a ser disputada, mas onde podem existir disputas entre jogadores.

244	“Espaço entre jogador e bola, que lhe permite manter a bola em sua posse, ao estender a perna ou, no caso dos guarda-redes, ao saltar com os braços esticados. Esta distância é variável, consoante a envergadura dos envolvidos.” Assinale a opção correta.
A	Zona de ação.
B	Zona defensiva.
C	Zona de influência.
D	Distância jogável.

245	De acordo com o exposto nas Leis de Jogo, o que se entende por “Guarda-redes adiantado”?
A	Guarda-redes que de forma momentânea joga como um jogador comum, normalmente da equipa em posse de bola e movimentando-se no meio-campo adversário e deixando a sua baliza desprotegida. Esta função pode ser exercida quer pelo guarda-redes que se encontra a jogar regularmente como tal, quer por um seu colega jogador que o substitui com esse propósito específico.
B	Guarda-redes que de forma momentânea joga como um jogador comum, normalmente da equipa sem a posse de bola e movimentando-se no seu meio-campo defensivo.
C	Guarda-redes que joga como um jogador comum. Esta função não pode ser exercida por um seu colega que o substitui com esse propósito específico.
D	Guarda-redes que de forma momentânea joga como um jogador comum, normalmente da equipa em posse de bola e movimentando-se no meio-campo adversário e deixando a sua baliza desprotegida. Esta função não pode ser exercida quer pelo guarda-redes que se encontra a jogar regularmente como tal.

246	Caso seja jogado um prolongamento, como são contabilizadas as faltas acumuladas?
A	A contagem das faltas acumuladas é reiniciada do zero.
B	As faltas acumuladas cometidas no prolongamento são adicionadas às faltas acumuladas da primeira parte do jogo.
C	As faltas acumuladas cometidas no prolongamento são adicionadas às faltas acumuladas da segunda parte do jogo.
D	As faltas acumuladas cometidas no prolongamento são adicionadas às faltas acumuladas da segunda parte do jogo, caso, no final da 2 parte, a equipa já tenha atingido as 5 faltas.

247	O que se entende por "Vantagem"?
A	Ato de sancionar, normalmente interrompendo o jogo e concedendo um pontapé-livre ou pontapé de penálti à equipa adversária do infrator.
B	Possibilidade dada aos árbitros de permitirem que o jogo prossiga quando exista uma infração, desde que beneficie a equipa adversária do infrator.

C	Ação que pretende criar a falsa impressão de que algo acontece quando não acontece (ver também ludibriar), cometida por um jogador que pretende retirar vantagem ilícita.
D	Possibilidade dada aos árbitros de permitirem que o jogo prossiga quando exista uma infração, desde que beneficie a equipa do infrator.

248	“Possibilidade dada aos árbitros de permitirem que o jogo prossiga quando exista uma infração, desde que beneficie a equipa adversária do infrator.”. Assinale a opção correta.
A	Tempo de jogo.
B	Fluidez de jogo.
C	Vantagem.
D	Discrecionarietàade.

249	“Possibilidade dada aos árbitros de permitirem que o jogo prossiga quando exista uma infração, desde que beneficie a equipa adversária do infrator.”. Das seguintes opções, assinale a que corresponde à afirmação.
A	Vantagem.
B	Fluidez.
C	Rapidez.
D	Critério positivo.

250	A frase: "Possibilidade dada aos árbitros de permitirem que o jogo prossiga quando exista uma infração, desde que beneficie a equipa adversária do infrator.", refere-se a que tipo de situação?
A	Tacle.
B	Finta.
C	Vantagem.
D	Bloqueio.

CHAVE DE CORREÇÃO

1	A	31	C	61	A	91	A	121	C	151	D
2	A	32	D	62	C	92	C	122	C	152	A
3	B	33	C	63	A	93	D	123	B	153	B
4	B	34	A	64	B	94	C	124	A	154	B
5	A	35	A	65	C	95	D	125	B	155	D
6	C	36	C	66	D	96	A	126	C	156	A
7	C	37	B	67	A	97	A	127	D	157	A
8	B	38	B	68	A	98	D	128	C	158	B
9	B	39	C	69	B	99	D	129	A	159	B
10	C	40	A	70	B	100	C	130	D	160	B
11	B	41	B	71	C	101	B	131	B	161	B
12	A	42	C	72	D	102	D	132	B	162	B
13	C	43	D	73	C	103	B	133	A	163	A
14	A	44	C	74	B	104	D	134	A	164	D
15	D	45	C	75	D	105	D	135	D	165	D
16	B	46	C	76	A	106	D	136	B	166	B
17	D	47	D	77	A	107	D	137	C	167	D
18	B	48	D	78	D	108	C	138	C	168	B
19	A	49	C	79	D	109	A	139	A	169	B
20	C	50	A	80	D	110	B	140	D	170	A
21	C	51	D	81	A	111	D	141	B	171	A
22	A	52	B	82	B	112	C	142	D	172	A
23	C	53	A	83	B	113	A	143	A	173	D
24	B	54	C	84	A	114	A	144	D	174	B
25	B	55	D	85	B	115	D	145	D	175	B
26	D	56	B	86	B	116	D	146	C	176	C
27	C	57	C	87	A	117	B	147	D	177	D
28	C	58	B	88	A	118	D	148	D	178	D
29	B	59	A	89	A	119	A	149	C	179	D
30	D	60	B	90	A	120	A	150	B	180	A

181	C	211	A	241	C
182	D	212	D	242	C
183	A	213	C	243	D
184	A	214	A	244	D
185	B	215	A	245	A
186	A	216	A	246	C
187	A	217	C	247	B
188	B	218	C	248	C
189	C	219	B	249	A
190	A	220	A	250	C
191	B	221	C		
192	B	222	A		
193	D	223	B		
194	C	224	C		
195	C	225	D		
196	A	226	D		
197	B	227	A		
198	D	228	B		
199	B	229	C		
200	D	230	A		
201	B	231	A		
202	B	232	D		
203	D	233	A		
204	B	234	B		
205	A	235	A		
206	C	236	B		
207	A	237	A		
208	A	238	C		
209	B	239	C		
210	B	240	D		